



Fiche de résultats **Maillot SwissPing**

Nom du joueur _____

	1 ^{er} essai	2 ^e essai	3 ^e essai	N° de points	Maximum de points
<p>Exercice No 1 Les joueurs jonglent avec la balle en coup droit. Le but est de réaliser le maximum de rebonds sur la raquette sans perdre la balle. L'exercice est réalisé trois fois. On compte les rebonds effectués à chaque tentative. On arrête de compter lorsque le nombre devient supérieur à 10.</p>				meilleur essai	10
<p>Exercice No 2 Les joueurs jonglent avec la balle en alternance coup droit / revers. Le but est de réaliser le maximum de rebonds sur la raquette sans perdre la balle. L'exercice est réalisé trois fois. On compte les rebonds effectués à chaque tentative. On arrête de compter lorsque le nombre devient supérieur à 8.</p>				meilleur essai	8
<p>Exercice No 3 Les joueurs visent un cerceau placé à une distance de 3 mètres dans lequel il faut envoyer la balle avec la raquette. Le joueur a trois essais de 10 balles. On compte les balles qui atteignent la cible à chaque tentative.</p>				meilleur essai	10
<p>Exercice No 4 Les joueurs effectuent un slalom entre 10 poteaux en gardant la balle en équilibre sur la raquette (coup droit). Le but est de passer entre le maximum de poteaux sans perdre la balle. L'exercice est réalisé trois fois. On compte les poteaux passés.</p>				meilleur essai	10
<p>Exercice No 5 Les joueurs échangent la balle sur toute la table. Le but est de réaliser le maximum d'allers-retours sans perdre la balle. L'exercice est réalisé trois fois. On compte les allers-retours effectués à chaque tentative. On arrête de compter lorsque le nombre devient supérieur à 10.</p>				meilleur essai	10

Total		48
Admission	35	oui / non