

## REGIONAL-CUP

### 1. Geltungsbereich

Die vorliegende Anweisung gilt für die Konfiguration, Spieleinteilung und Resultaterfassung von regionalen Cups.  
Für den Schweizer Cup gilt die separate Anweisung 2310-Schweizer Cup.

### 2. Voraussetzung

Der Verantwortliche für die Eingabe des Regionalen Cups muss die Zugangsberechtigung für den betroffenen Verband haben.

### 3. Eröffnung eines Regional-Cup

URL:

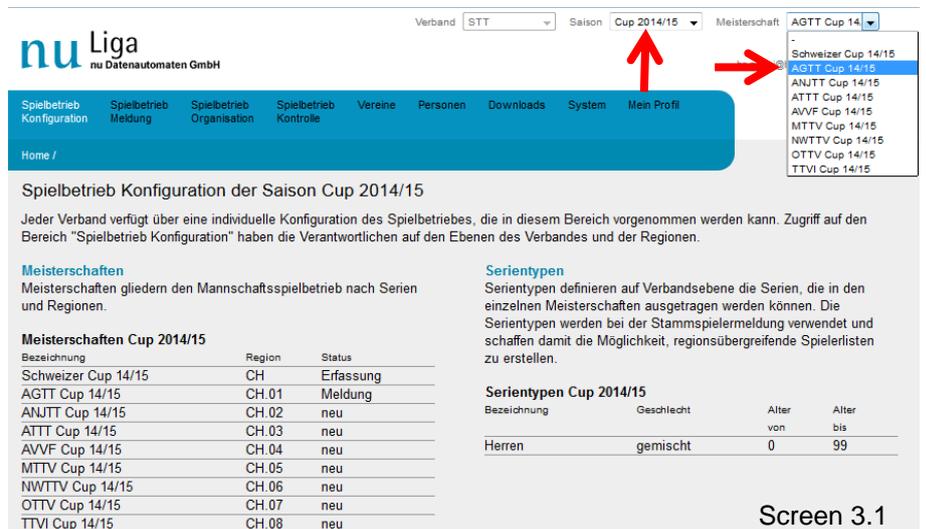
<https://www.click-tt.ch/admin>

Nicht über click-tt auf Homepage STT!

Die Eröffnung eines neuen Regional-Cup erfolgt in nuLiga/admin im Bereich <Spielbetrieb Konfiguration>.

Im Auswahlménü "Saison" ist <CUP 2014/15> zu wählen.

Im Auswahlménü oben rechts "Meisterschaft" ist der zutreffende Regionalverband zu wählen.



nu Liga  
nu Datenautomaten GmbH

Verband: STT | Saison: Cup 2014/15 | Meisterschaft: AGTT Cup 14/15

Spielbetrieb Konfiguration | Spielbetrieb Meldung | Spielbetrieb Organisation | Spielbetrieb Kontrolle | Vereine | Personen | Downloads | System | Mein Profil

Home /

### Spielbetrieb Konfiguration der Saison Cup 2014/15

Jeder Verband verfügt über eine individuelle Konfiguration des Spielbetriebes, die in diesem Bereich vorgenommen werden kann. Zugriff auf den Bereich "Spielbetrieb Konfiguration" haben die Verantwortlichen auf den Ebenen des Verbandes und der Regionen.

**Meisterschaften**  
Meisterschaften gliedern den Mannschaftsspielbetrieb nach Serien und Regionen.

| Bezeichnung         | Region | Status    |
|---------------------|--------|-----------|
| Schweizer Cup 14/15 | CH     | Erfassung |
| AGTT Cup 14/15      | CH.01  | Meldung   |
| ANJTT Cup 14/15     | CH.02  | neu       |
| ATT Cup 14/15       | CH.03  | neu       |
| AVVF Cup 14/15      | CH.04  | neu       |
| MTTV Cup 14/15      | CH.05  | neu       |
| NWTTV Cup 14/15     | CH.06  | neu       |
| OTTV Cup 14/15      | CH.07  | neu       |
| TTVI Cup 14/15      | CH.08  | neu       |

**Serientypen**  
Serientypen definieren auf Verbandsebene die Serien, die in den einzelnen Meisterschaften ausgetragen werden können. Die Serientypen werden bei der Stammspielermeldung verwendet und schaffen damit die Möglichkeit, regionsübergreifende Spielerlisten zu erstellen.

**Serientypen Cup 2014/15**

| Bezeichnung | Geschlecht | Alter von | Alter bis |
|-------------|------------|-----------|-----------|
| Herren      | gemischt   | 0         | 99        |

Screen 3.1

Anschliessend <Meisterschaften> anklicken und dann wieder den <RV-Cup 2014/15> anklicken.

Es müssen nun die Bereiche "Grundkonfiguration", "Serien", "Spielklassen und "Ligen" nacheinander bearbeitet werden.

"Rahmenterminplan" und "Initialisierung der Relegation" entfällt im Cup.



### AGTT Cup 2014/15

**Grundkonfiguration**

|                        |                              |
|------------------------|------------------------------|
| Kurzbezeichnung        | AGTT Cup 14/15               |
| Region                 | CH.01                        |
| Übergeordnet           | Schweizer Cup 14/15          |
| Status                 | Meldung, Einteilung anzeigen |
| Mannschaftsmeldung     | 01.07.2014 - 01.07.2014      |
| Terminmeldung VR       | -                            |
| Stammspielermeldung VR | 01.07.2014 - 01.07.2014      |
| Spielbetrieb           | 01.07.2014 - 30.06.2015      |

**Downloads**

- Rahmenterminplan Nachwuchs (pdf)
- Rahmenterminplan Aktive (pdf)
- Rahmenterminplan Senioren (pdf)

**Ligen**  
Die Ligen gliedern jede Altersklasse in Spielstärkestufen. Typischerweise hat jede Altersklasse von der höchsten Klasse ab jeweils eine Liga.

| Bezeichnung | Kurzbez. | Serie    | Klasse  |
|-------------|----------|----------|---------|
| Cup Série A | Cup A    | AGTT Cup | Série A |
| Cup Série B | Cup B    | AGTT Cup | Série B |
| Cup Série C | Cup C    | AGTT Cup | Série C |
| Cup Série D | Cup D    | AGTT Cup | Série D |

**Initialisierung der Relegation**  
Automatische Generierung der Relegationsgruppen

**Serien**  
Meisterschaften können in verschiedenen Serien ausgetragen werden. Jede Serie bildet eine eigene Auf- bzw. Abstiegs Hierarchie. Viele Austragungseinstellungen werden auf Ebene der Serie vorgenommen.

| Bezeichnung | Kurzbez. | Sollstärke | Sort. |
|-------------|----------|------------|-------|
| AGTT Cup    | AGTT Cup | 2          | 101   |

**Spielklassen**  
Spielklassen gliedern das Ligensystem nach Spielstärke. Beim Auf- oder Abstieg einer Mannschaft bewegt sich diese typischerweise in die nächsthöhere bzw. nächstniedrigere Spielklasse.

| Bezeichnung | Kurzbez. | Stufe | Sort. |
|-------------|----------|-------|-------|
| Série A     | Série A  | 2     | 101   |
| Série B     | Série B  | 3     | 102   |
| Série C     | Série C  | 4     | 103   |
| Série D     | Série D  | 5     | 105   |

Screen 3.2

### 4. Grundkonfiguration

Zuerst ist die <Grundkonfiguration> zu wählen und die Felder passend auszufüllen. Wichtig ist, dass der Status immer richtig nachgeführt ist:

- neu Erstellung der Grundkonfiguration und Aufbau des Cups
- Meldung Mannschaftsmeldung
- Ergebniserfassung Resultaterfassung
- abgeschlossen Cup ist abgeschlossen
- Archiv Archiv

Es sind nur folgende Termingruppen auszufüllen:

- Mannschaftsmeldung
- Stammspielermeldung (falls erfolgt)
- Spielbetrieb

Veröffentlichung: Gruppeneinteilung anzeigen

Spielplanüberschrift im Ligenplan "Herren" eingeben

Tabellenschema: Direkte Begegnung

Der Rest ist selbsterklärend.

Abschliessen mit <Speichern>

### 5. Serien festlegen

In Screen 3.2 ist <Serien> zu wählen.

Geschlecht: Gemischt, wenn Damen mit den Herren teilnehmen können.

Altersklasse: Aktive

Sollstärke: Mannschaftsgrösse 2er, 3er oder 4er Mannschaften.

### 6. Spielklassen festlegen

Die meisten RV führen den Cup nur in einer Spielklasse durch, dann wird hier nur eine Spielklasse festgelegt "Cup RV", falls der Cup in mehreren Seriedurchgeführt wird, sind hier die einzelnen Serien zu definieren.

Grundkonfiguration AGTT Cup 2014/15

Bezeichnung\* AGTT Cup 2014/15  
 Kurzbezeichnung\* AGTT Cup 14/15  
 Homepage  
 Status  neu  Meldung  Ergebniserfassung  abgeschlossen  Archiv  
 Mannschaftsmeldung Meldung Qualifikationsligen von 01.07.2014 bis 01.07.2014 (verpflichtend)  
 Meldung Meldeligen bis 01.07.2014 (verpflichtend)  
 Meldung Jugend-Meldeligen bis (optional)  
 Meldung Senioren-Meldeligen bis (optional)  
 Anzahl Stufen für Klassenverzeichnis 1  
 Aufstiegsbereitschaft Abfrage Aufstiegsbereitschaft bis inkl. Tabellen-Rang 3  
 Abfrage Aufstiegsbereitschaft für Absteiger  
 Abfrage Aufstiegsbereitschaft für neu gemeldete Mannschaften  
 Cupmeldung  Cupmeldung nicht verfügbar  
 Cupmeldung verfügbar  
 Cupmeldung verfügbar und verpflichtend  
 Terminmeldung **Vorrunde**  
 Meldung Qualifikationsligen von bis (verpflichtend)  
 Meldung Meldeligen bis (verpflichtend)  
 Meldung Jugend-Meldeligen bis (optional)  
 Meldung Senioren-Meldeligen bis bis (optional)  
**Rückrunde**  
 Meldung von bis  
 Letzte Spielrunde der Vorrunde  
**Allgemein**  
 Reguläre Spielrunde: - Uhr  
 Stammspielermeldung **Vorrunde**  
 Meldung von 01.07.2014 bis 01.07.2014  
 Meldung Qualifikationsligen bis  
**Rückrunde**  
 Meldung von bis  
 Spielbetrieb von 01.07.2014 bis 30.06.2015  
 Erfassung Bussen aktiv  
 Veröffentlichung  Ligenplanung/Gruppeneinteilung nicht anzeigen  
 Ligenplanung anzeigen  
 Gruppeneinteilung anzeigen  
 SMS-Codes am veröffentlichen  
 Spielnummer im Spielplan veröffentlichen.  
 Spaltenüberschriften im Ligenplan Strichpunkt getrennte Liste, z.B. "Herren;Damen;Senioren;Jugend". Änderungen an dieser Liste muss Altersklassen manuell nachgezogen werden.  
 Tabellenschema  Tabellenpunkte, Begegnungen, Matchdiff., Satzdiff., Balldiff.  
 Tabellenpunkte, Begegnungen, Direkte Beg., Tabellenpunktdiff., Matchdiff., Satzdiff., Balldiff.  
 Tabellenpunkte, Begegnungen, Matchdiff., Matchsieg, Satz-sieg  
 Tabellenpunktdiff., Matchdiff., Satzdiff., Satz-sieg, Balldiff., Ballsieg, Direkte Beg.  
 Tabellenpunkte, Begegnungen, Matchsieg, Satzdiff., Satz-sieg, Balldiff., Ballsieg, Direkte Beg.  
 Region CH 01 AGTT Association Genevoise de Tennis de Table  
 Übergeordnete Meisterschaft Schweizer Cup 14/15  
 Saison Cup 2014/15  
 Sortierung\* 005  
 [Abbrechen] [Löschen] [Speichern] Screen 4.1

AGTT Cup

Bezeichnung\* AGTT Cup  
 Kurzbezeichnung\* AGTT Cup  
 Serientyp Herren  
 Geschlecht  weiblich  männlich  gemischt  
 Altersklasse  Nachwuchs  Aktive  Senioren  
 Sollstärke\* 2 (Voreinstellung)  
 Mannschaftsgrösse in Mannschaftsnamen darstellen, falls nicht "6er"  
 Spalte im Ligenplan  
 Sortierfeld\* 101  
 Ligen 4  
 [Abbrechen] [Speichern] Screen 5.1

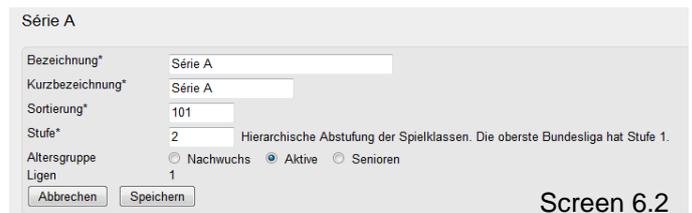
Spielklassen

| Bezeichnung | Kurzbez. | Altersgruppe | Stufe | Sort. |   |
|-------------|----------|--------------|-------|-------|---|
| Série A     | Série A  | Aktive       | 2     | 101   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Série B     | Série B  | Aktive       | 3     | 102   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Série C     | Série C  | Aktive       | 4     | 103   | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Neue Spielklasse: Série D [Einfügen] Screen 6.1

Die Spielklasse ist durch anklicken der Serie in Screen 6.1 zu wählen und die zugehörigen Details festzulegen.

Stufe: STT Cup ist Stufe 1  
RV Cup ist Stufe 2 ff.



Screen 6.2

## 7. Ligen festlegen

Im Cup entsprechen die Ligen praktisch den Serien. Es sind gleichviel Ligen wie Serien festzulegen.

Durch anklicken der entsprechenden Liga in Screen 7.1 kommt man in Screen 7.2.

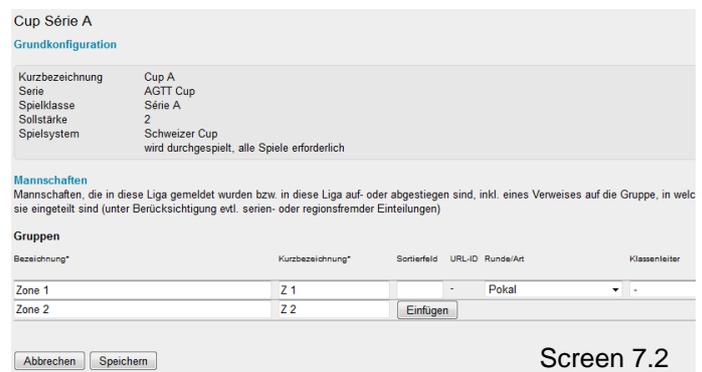


Screen 7.1

Falls der RV-Cup in geographischen Zonen durchgeführt wird, kann man im Bereich "Gruppen" entsprechende Zonen generieren.

Meist wird jedoch der RV-Cup in einer Zone über den ganzen RV durchgeführt. Es ist immer mindestens eine Gruppe festzulegen, die kann dann gleich wie die Serie heissen.

Runden/Art: bei K.O. = Pokal  
Klassenleiter: Ein Vebandsadministrator



Screen 7.2

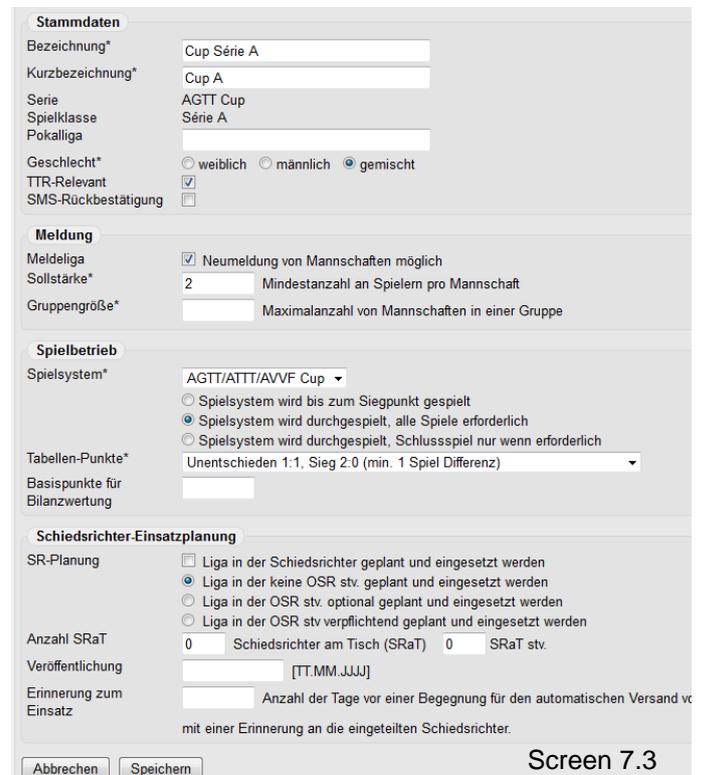
Es ist dann die Grundkonfiguration des Cups zu definieren.

Meldeliga: Sind Neue Meldungen möglich, meist JA

Sollstärke: Anzahl Spieler pro Mannschaft

Spielsystem: Nach RV

Rest ist selbsterklärend.



Screen 7.3

Veröffentlichung: Datum angeben, damit in öffentlicher Ansicht

## 8. Mannschaften melden

In der Grundkonfiguration nach Screen 4.1 ist nun der Status auf  Melden zu setzen.

In der Hauptansicht (siehe Screen 3.1) wird nun <Spielbetrieb Meldung> gewählt

Man erhält den Meldestatus Cup 2014/15.

Im Bereich "Mannschaftsmeldung" wird der zu meldende Verein eingegeben und auf <bearbeiten> geklickt.

Im ersten Auswahlfeld kann gewählt werden in welcher Serie die Mannschaft gemeldet wird (Nur bei RV's mit mehreren Serien).

Unter "Neue Mannschaft" werden mehrere Mannschaften (wenn erlaubt) automatisch laufend nummeriert.

Bei RV's mit mehreren Serien ist mit der höchsten Serie (hier Serie A) zu beginnen. Wenn der Verein auch im Schweizer Cup teilnimmt (bezeichnet mit "Herren" "neu melden (SC)" ist die höchste Mannschaft des regionalen Cups mit "1" in der Kolonne "Mannschaftsnummer" zu bezeichnen und mit <Aktualisieren> zu bestätigen.

Für die Erstkonfiguration ist im Auswahlmenü "Meldung für 14/15" <neu melden> zu belassen.

Sinngemäss sind alle Mannschaften eines Vereins von oben nach unten zu bearbeiten.

Sind alle Mannschaften des Vereins eingegeben ist der Ansprechpartner des Vereins für die Mannschaftsmeldung (muss ein Vereinsadministrator sein) gemäss Vorlage einzugeben.

Es ist mit <weiter> weiterzufahren.

Es ist der Kapitän der Mannschaft zu bestimmen, wobei der Hinweis zu beachten ist.

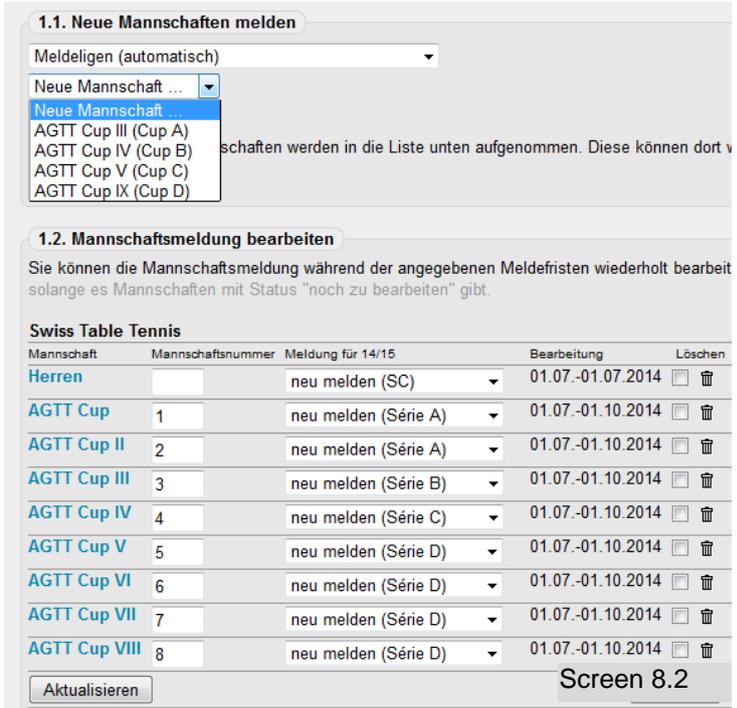
Anschliessend nochmals <weiter> dann kann man alle Eingaben nochmals kontrollieren und mit <speichern> abschliessen.

Ansprechpartner für die Mannschaftsmeldung und Kapitäne können auch noch später nachgetragen werden.

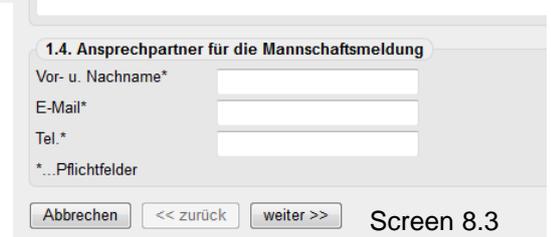
In der gleichen Art sind nun alle Mannschaften der weiteren Klubs zu melden.



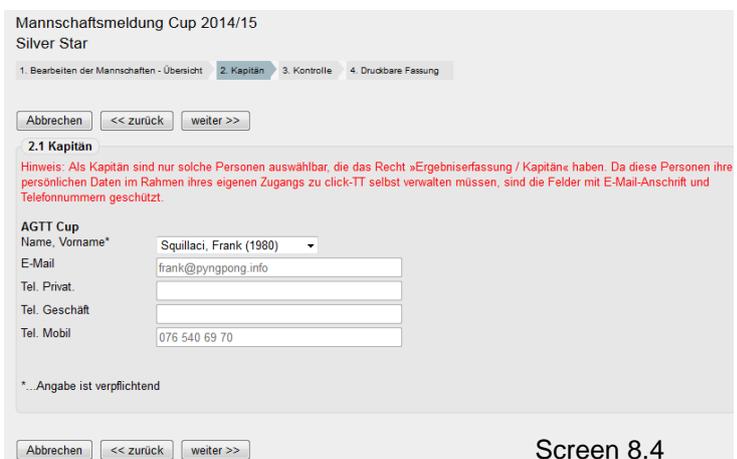
Screen 8.1



Screen 8.2



Screen 8.3



Screen 8.4

### 9. Ligen- und Gruppeneinteilung

In der Hauptansicht (siehe Screen 3.1) wird nun <Spielbetrieb Meldung> gewählt und die Ligen- und Gruppeneinteilung bearbeitet:

Meisterschaft: RV Cup 14/15  
 Liga: wenn mehrere Ligen, mit tiefster beginnen  
 Typ: Pokal  
 Abschliessen mit: <bearbeiten>



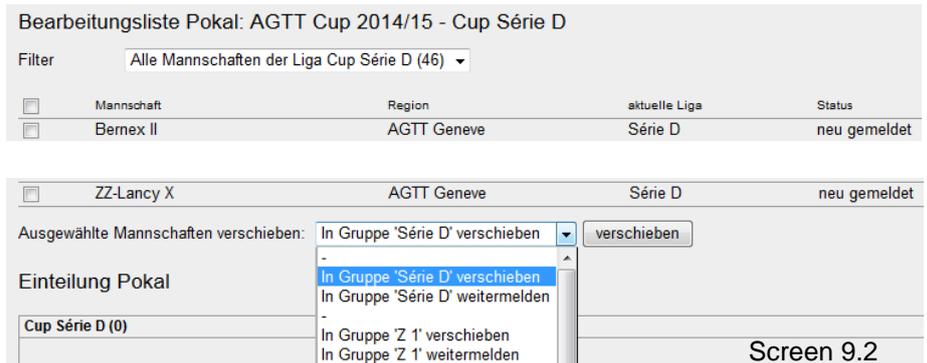
Screen 9.1

Darauf erhält man die Bearbeitungsliste mit allen gemeldeten Mannschaften. Im Filter werden <alle Mannschaften der Serie> gewählt.

Alle Mannschaften, sind anzukreuzen .

Im Auswahlmenü "Ausgewählte Mannschaften verschieben" wird <in Gruppe xx verschieben> gewählt und mit <verschieben> bestätigt.

Die Mannschaften erscheinen in der Liste "Einteilung Pokal"



Screen 9.2

### 10. Erstellen Spielplan

In der Hauptansicht (siehe Screen 3.1) wird nun <Spielbetrieb Organisation> und dann <Ligenplan> gewählt. Im Ligenplan wird – wenn mehrere – die entsprechende Serie gewählt.

Es erfolgt die Bearbeitung gemäss Screen 10.2

In der "Grundkonfiguration" ist nur ein Datum für die Veröffentlichung des Spielplanes einzugeben, sonst erscheint der Spielplan nicht in der öffentlichen Darstellung.

Unter "Werkzeuge" ist zuerst <Neue Runde generieren> zu wählen.



Screen 10.1



Screen 10.2

### 11. Neue Runde generieren

Hier erfolgt die eigentliche Auslosung. Rundennummer, Erste Begegnungsnummer und Termin (Format genau beachten) eingeben. Termin kann später noch geändert werden. In der ersten Runde ist immer  "spielfreie Begegnungen generieren" anzukreuzen.

#### 11.1. Handauslosung

Besteht schon eine Auslosung sind die Partien einzeln einzugeben. Der Heimklub der ersten Paarung hat Platzziffer 1, der Gastklub der ersten Paarung hat Platzziffer 2.

So fährt man mit allen ausgelosten Paarungen in der entsprechenden Reihenfolge weiter.

Die in der ersten Runde spielfreien Mannschaften werden in der Kolonne "Freilos"  angekreuzt.

Mit <weiter> werden die Paarungen aufgelistet

Cup Série D  
Neue Runde generieren

1. Konfiguration 2. Kontrolle und Speichern

**1. Konfiguration**

**1.1 Einstellungen**  
Die folgenden Einstellungen sind Vorgabewerte, die für alle Paarungen angewendet werden. Die Termine können im nächsten Schritt dann noch individuell je Paarung angepasst werden.

Rundennummer

Erste Begegnungsnummer

Termin  (Format TT.MM.JJJJ hh:mm)

**1.2 Auswahl der Mannschaften**  
Die Paarungen werden zufallsgesteuert gebildet und im Kontrollschritt angezeigt. Sie können vom Kontrollschritt hierher zurückkehren und erneut die Paarungen bilden lassen.

Für diese Runde:  spielfreie Begegnungen generieren, um eine vollständige Grundrunde mit 2<sup>n</sup> Begegnungen zu erstellen.  
Generiere mindestens  nicht spielfreie Begegnungen.

| <input type="checkbox"/>            | Mannschaft       | S:N | Spiele | Freilos                             | Platzziffer |
|-------------------------------------|------------------|-----|--------|-------------------------------------|-------------|
| <input type="checkbox"/>            | 1 Bernex II      | 0:0 | 0:0    | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
| <input type="checkbox"/>            | 2 Bernex III     | 0:0 | 0:0    | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 3 Bernex IV      | 0:0 | 0:0    | <input type="checkbox"/>            | 1           |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 4 Carouge III    | 0:0 | 0:0    | <input type="checkbox"/>            | 2           |
| <input type="checkbox"/>            | 5 Carouge IV     | 0:0 | 0:0    | <input checked="" type="checkbox"/> |             |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 6 Carouge V      | 0:0 | 0:0    | <input type="checkbox"/>            | 3           |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 7 Châtelaîne III | 0:0 | 0:0    | <input type="checkbox"/>            | 4           |
| <input type="checkbox"/>            | 8 La Lissolle II | 0:0 | 0:0    | <input type="checkbox"/>            |             |

Screen 11.1

#### 11.2. Automatische Auslosung

Lässt man die Auslosung durch das Programm durchführen, kreuzt man alle Mannschaften an und geht auf <weiter>. Man erhält einen kompletten Spielplan mit der entsprechenden Anzahl Freilos.

Es sind auch diverse Zwischenlösungen möglich.

Man bestimmt die Mannschaften mit Freilos und kreuzt sie entsprechend an.

Man kann eine oder mehrere Mannschaften durch Verteilen von Platzziffern setzen.

Cup Série D  
Neue Runde generieren

1. Konfiguration 2. Kontrolle und Speichern

**2. {kontrolle\_und\_speichern}**

**2. Kontrolle**

| Runde | Nr | Datum, Uhrzeit   | Heimmannschaft | Gastmannschaft  |
|-------|----|------------------|----------------|-----------------|
| 1     | 1  | 08.09.2014 20:00 | Meyrin VI      | UGS-Chênois XII |
| 1     | 2  | 08.09.2014 20:00 | Veyrier V      | Onex II         |
| 1     | 3  | 08.09.2014 20:00 | Châtelaîne III | UGS-Chênois XI  |
| 1     | 4  | 08.09.2014 20:00 | Versoix IV     | Rapid-Genève IV |
| 1     | 5  | 08.09.2014 20:00 | Migros II      | La Lissolle III |
| 1     | 6  | 08.09.2014 20:00 | Meyrin IV      | Grand-Saconnex  |
| 1     | 7  | 08.09.2014 20:00 | Meyrin III     | Versoix III     |
| 1     | 8  | 08.09.2014 20:00 | Bernex II      | Meyrin V        |
| 1     | 9  | 08.09.2014 20:00 | Silver Star V  | ZZ-Lancy X      |
| 1     | 10 | 08.09.2014 20:00 | Versoix VI     | Onex            |
| 1     | 11 | 08.09.2014 20:00 | ZZ-Lancy VIII  | Versoix II      |
| 1     | 12 | 08.09.2014 20:00 | Veyrier VII    | Silver Star IV  |
| 1     | 13 | 08.09.2014 20:00 | Puplinge II    | Mandement IV    |
| 1     | 14 | 08.09.2014 20:00 | Bernex III     | spielfrei       |
| 1     | 15 | 08.09.2014 20:00 | Bernex IV      | spielfrei       |
| 1     | 16 | 08.09.2014 20:00 | Carouge III    | spielfrei       |
| 1     | 17 | 08.09.2014 20:00 | Carouge IV     | spielfrei       |

Screen 11.2

## 12. Resultate erfassen

Die Resultaterfassung erfolgt sinngemäss gleich wie die Resultaterfassung der Spiele der Mannschaftsmeisterschaft. Die Resultaterfassung kann auf 2 Arten erfolgen:

- Durch die Vereine entsprechend der Anweisung Nr. 1401-Resultaterfassung durch Verein. Bis auf weiteres erfolgt die Eingabe der Resultate durch die Regionalverbände.
- Durch die zuständigen Verbandsadministratoren der RV. Dazu ist wie folgt vorzugehen:
  - In nuLiga/admin den Bereich "Spielbetrieb Organisation" öffnen
  - Im Auswahlménü "Saison" <Cup 2014/15" wählen
  - Im Auswahlménü "Meisterschaft" den Cup des RV wählen
  - "Ligenplan" wählen
  - Zutreffenden Cup und sofern vorhanden zutreffende Serie wählen
  - Bei "Spielplan und Begegnungen" <Begegnungen> wählen
  - Durch anklicken von <erfassen> wird das Matchformular geöffnet

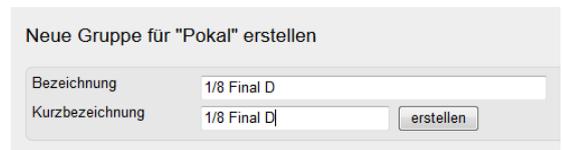
Anmerkungen zur Erfassung:

Im Cup sind vorläufig keine Stammspieler erfasst worden. Aus der vorgegebenen Auswahl lizenzierter Spieler können die eingesetzten Spieler erfasst werden.

## 13. Zweite (und folgende) Runde generieren

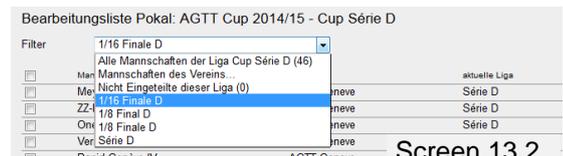
In der Hauptansicht (siehe Screen 3.1) wird wieder <Spielbetrieb Meldung> gewählt und sinngemäss zu Kapitel 9 bearbeitet.

Am Fuss der Bearbeitungsliste ist die "Neue Gruppe für Pokal erstellen" zu definieren. Dies kann 2. Runde oder 1/16, 1/8 etc. Final sein. Mit <erstellen> abschliessen.



Screen 13.1

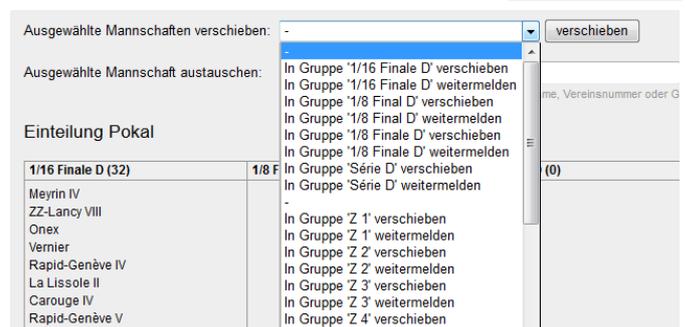
Im Filter wird die vorhergehende (abgeschlossene) Runde gewählt



Screen 13.2

Die für die nächste Runde qualifizierten Mannschaften werden im Häuschen links  angekreuzt.

Im Auswahlménü "Ausgewählte Mannschaften verschieben" wird die in Screen 13.1 bestimmte Gruppe ausgewählt, wobei "Gruppe X verschieben" und nicht "Gruppe X weitermelden" zu verwenden ist. Mit <verschieben> bestätigen.



Screen 13.3

Die weiteren Schritte erfolgen nun genau gleich wie in der ersten Runde nach:

- Kap. 10 Erstellen Spielplan
- Kap. 11 Neuer Runde generieren
- Kap. 12 Resultate erfassen

### 14. Weitermeldung bei mehreren Serien

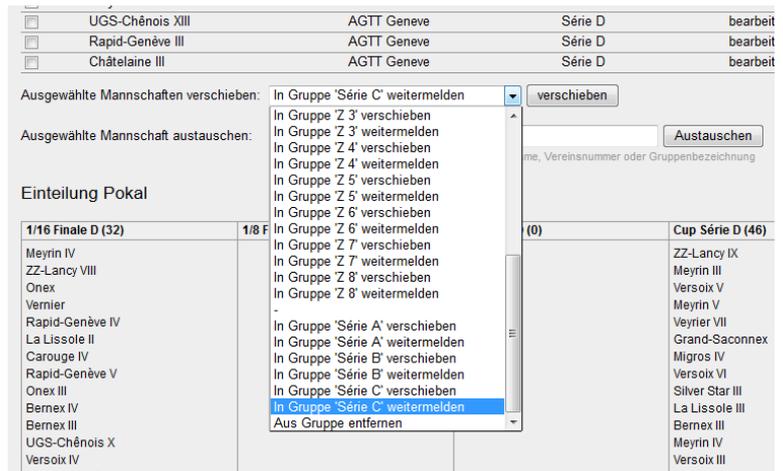
In gewissen RV's wird der Regional-Cup in mehreren Serien ausgetragen, wobei die besten der tieferen Serie für die nächst höhere Serie qualifiziert sind und dort weiterspielen können. z.B. AGTT:

- die 16 Besten der Serie D sind für Serie C qualifiziert
- die 8 Besten der Serie C sind für Serie B qualifiziert
- die 4 Besten der Serie B sind für Serie A qualifiziert

Der Vorgang ist prinzipiell gleich wie in Kapitel 13 Zweite (und folgende) Runde generieren.

Die für die nächst höhere Serie qualifizierten sind wieder links  anzukreuzen.

Im Auswahlménü "Ausgewählte Mannschaften verschieben" wird die nun die nächst höhere Serie (ganz nach unten scrollen!) gewählt, wobei hier nun unbedingt "in Gruppe X **weitermelden**" und nicht "in Gruppe X verschieben" gewählt werden muss.



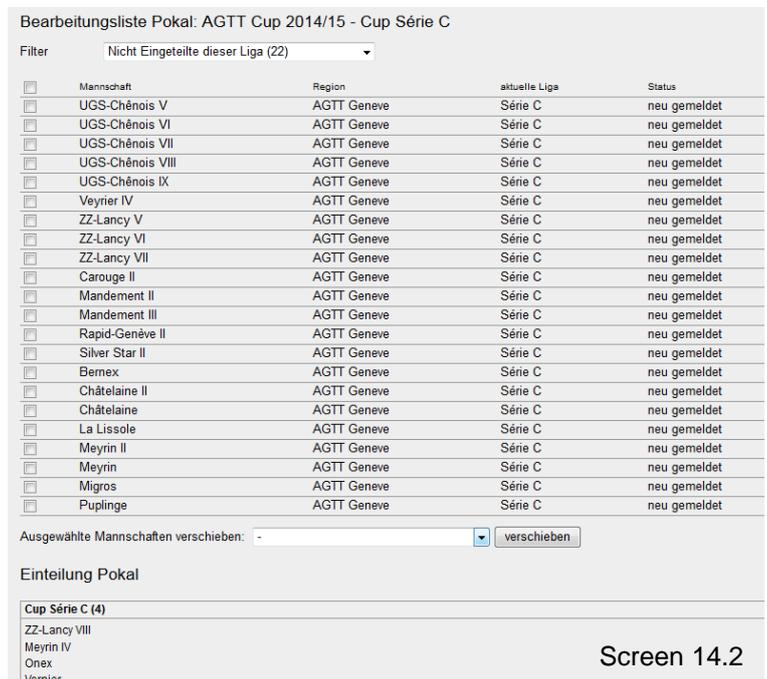
Screen 14.1

Wenn man nun die nächst höhere Serie nach Screen 9.1 öffnet erscheinen die von der tieferen Serie qualifizierten Mannschaften in der Liste in Tabelle "Einteilung Pokal" unten.

Oben sind die bereits in der höheren Serie gemeldeten Mannschaften enthalten.

Die weiteren Schritte erfolgen nun genau gleich wie in den übrigen Runden nach:

- Kap. 10 Erstellen Spielplan
- Kap. 11 Neuer Runde generieren
- Kap. 12 Resultate erfassen



Screen 14.2