

### CUP – REGIONAL

#### 1. Champ d'application

Les présentes instructions s'appliquent à la configuration, à la répartition des matchs et à la saisie de résultats de Coupes régionales.  
 Pour la Coupe suisse, les instructions particulières 2310-Coupe suisse s'appliquent.

#### 2. Conditions

Le responsable de la saisie de la Coupe régionale doit disposer des droits d'accès pour l'association en question.

#### 3. Ouverture d'une Coupe régionale

URL:

<https://www.click-tt.ch/admin>

Ne pas passer via click-tt sur le site internet STT !

L'ouverture d'une nouvelle Coupe régionale se fait dans nu-Liga/admin dans la zone <compétition configuration >.

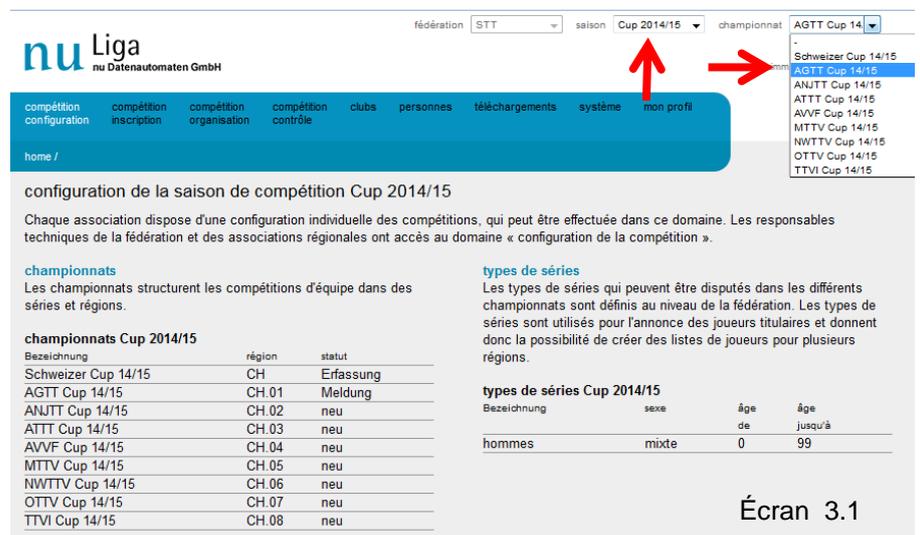
Dans le menu de sélection "Saison", il faut sélectionner <CUP 2014/15>.

L'association régionale doit être sélectionnée dans le menu de sélection en haut à droite "championnat".

Cliquer ensuite sur <championnats> et ensuite de nouveau sur <Coupe AR 2014/15>.

Maintenant, il faut éditer consécutivement les zones "configuration de base", "séries", "divisions" et "ligues".

Dans la coupe, il n'est pas nécessaire d'éditer "planning général" et "initialisation de la relégation".



nu Liga  
nu Datenautomaten GmbH

fédération STT saison Cup 2014/15 championnat AGTT Cup 14/15

compétition configuration inscription organisation contrôle clubs personnes téléchargements système mon profil

home /

configuration de la saison de compétition Cup 2014/15

Chaque association dispose d'une configuration individuelle des compétitions, qui peut être effectuée dans ce domaine. Les responsables techniques de la fédération et des associations régionales ont accès au domaine « configuration de la compétition ».

**championnats**  
Les championnats structurent les compétitions d'équipe dans des séries et régions.

championnats Cup 2014/15	Bezeichnung	région	statut
Schweizer Cup 14/15	CH	Erfassung	
AGTT Cup 14/15	CH.01	Meldung	
ANJT Cup 14/15	CH.02	neu	
ATTT Cup 14/15	CH.03	neu	
AVVF Cup 14/15	CH.04	neu	
MTTV Cup 14/15	CH.05	neu	
NWTTV Cup 14/15	CH.06	neu	
OTTV Cup 14/15	CH.07	neu	
TTVI Cup 14/15	CH.08	neu	

**types de séries**  
Les types de séries qui peuvent être disputés dans les différents championnats sont définis au niveau de la fédération. Les types de séries sont utilisés pour l'annonce des joueurs titulaires et donnent donc la possibilité de créer des listes de joueurs pour plusieurs régions.

types de séries Cup 2014/15	Bezeichnung	sexe	âge de	âge jusqu'à
hommes	mixte	0	99	

Écran 3.1

AGTT Cup 2014/15

configuration de base

abréviation	AGTT Cup 14/15
région	CH.01
supérieur	Schweizer Cup 14/15
statut	Meldung, signaler la répartition
inscription d'équipe	01.07.2014 - 01.10.2014
date des inscriptions du tour aller	-
annonce des joueurs titulaires TA	01.07.2014 - 01.07.2014
compétition	01.07.2014 - 30.06.2015

**téléchargements**

- Rahmenterminplan jeunesse (pdf)
- Rahmenterminplan actifs (pdf)
- Rahmenterminplan seniors (pdf)

**ligues**  
Les ligues divisent chaque série en différents niveaux. Typiquement chaque série est composée d'une ligue par niveau.

Bezeichnung	abréviation	série	classe
Cup Série A	Cup A	AGTT Cup	Série A
Cup Série B	Cup B	AGTT Cup	Série B
Cup Série C	Cup C	AGTT Cup	Série C
Cup Série D	Cup D	AGTT Cup	Série D

**planning général**  
Données du planning général séparées selon des séries.

**initialisation de la relégation**  
création automatique des groupes de relégations

**séries**  
Les championnats peuvent être disputés dans différentes séries. Chaque série forme une propre hiérarchie de promotion ou de relégation. Une grande partie du déroulement peut être ajusté sur le plan des séries.

Bezeichnung	abréviation	effectif théorique	tri
AGTT Cup	AGTT Cup	2	101

**divisions**  
Les divisions divisent le système des ligues selon le niveau de jeu. Par la promotion ou relégation d'une équipe, cette dernière se déplace de manière typique dans la division juste supérieure ou inférieure.

Bezeichnung	abréviation	niveau	tri
Série A	Série A	2	101
Série B	Série B	3	102
Série C	Série C	4	103
Série D	Série D	5	104

Écran 3.2

### 4. Configuration de base

Il faut d'abord sélectionner la <configuration de base> et remplir les champs.

Il est important d'actualiser toujours le statut :

- nouveau                      Établissement de la configuration de base et structuration de la Coupe
- information                    Inscription d'équipe
- saisie des résultats        Saisie des résultats
- terminé                        La Coupe est terminée
- archive                         Archive

Il faut maintenant remplir les groupes de dates suivants :

- inscription des équipes
- annonce des joueurs titulaires (si effectuée)
- compétition

publication :                      indiquer la répartition des équipes

en-tête de colonnes :    entrer "Messieurs" dans le programme des ligues

schéma du classement :        confrontation directe

Le reste est auto-explicatif.

Terminer avec <savegarder>.

### 5. Définir les séries

À l'écran 3.2, il faut sélectionner <séries>.

sexe :                                mixte si les Dames peuvent participer avec les Messieurs.

classe d'âge :                      actifs

effectifs théoriques :    nombre de joueurs de l'équipe, équipe à 2, à 3 ou à 4 joueurs.

### 6. Définir les divisions

La plupart des AR organisent la Coupe avec

configuration de base AGTT Cup 2014/15

Bezeichnung\* AGTT Cup 2014/15

abréviation\* AGTT Cup 14/15

page d'accueil

statut  nouveau  information  saisie des résultats  terminé  archive

inscription d'équipe information sur les ligues de qualification de 01.07.2014 jusqu'à 30.09.2014 (obligatoire)

Inscription dans la ligue sans qualification jusqu'au 01.10.2014 (obligatoire)

inscription dans la ligue sans qualification jeunesse jusqu'au (optionnel)

inscription dans la ligue sans qualification seniors jusqu'au (optionnel)

Nombre de niveaux pour un renoncement à la promotion 1

disposition de promotion Demande des dispositions de promotion jusqu'au rang de classement inclus. 3

Demande des dispositions de promotions pour les relégués.

Demande des dispositions de promotions pour les nouvelles équipes promues.

inscription à la coupe  inscription à la coupe non disponible

inscription à la coupe disponible

inscription à la coupe disponible et obligatoire

date des inscriptions **tour aller**

information sur les ligues de qualification de jusqu'à (obligatoire)

Inscription dans la ligue sans qualification jusqu'au (obligatoire)

inscription dans la ligue sans qualification jeunesse jusqu'au (optionnel)

inscription dans la ligue sans qualification seniors jusqu'au bis (optionnel)

**tour retour**

inscription de jusqu'à

dernière journée de compétition du tour aller

**en général**

journée de compétition régulière: - heure

annonce des joueurs titulaires **tour aller**

inscription de 01.07.2014 jusqu'à 01.07.2014

Inscription aux ligues de qualification jusqu'au

**tour retour**

inscription de jusqu'à

compétition von 01.07.2014 jusqu'à 30.06.2015

peines et amendes actives

publication  ne pas indiquer la répartition des ligues / la répartition des équipes

indiquer la répartition des ligues

indiquer la répartition des équipes (programme des matchs / programmes des ligues)

Code SMS à publier

Publier le numéro du match dans le programme des matchs.

en-tête de colonnes dans le programme des ligues Séparé par des points-virgules dans la liste. Par exemple : « Hommes ; Dames ; Seniors ; Jeunes ». Les changements de la liste doivent être repassés manuellement dans les classes d'âge.

schéma du classement  Points de classement, rencontres, différence de match, différence de set, différence de points.

Points de classement, rencontres, confrontation directe, différence de points de classement, différence de match, différence de set, différence de points.

Points de classement, rencontres, différence de matchs, victoires de match, victoires de set.

Différence de points de classement, différence de match, différence de set, victoires de set, différence de points, victoires de points, confrontation directe.

Points de classement, rencontres, victoires de match, différence de set, victoires de set, différence de points, victoires de points, confrontation directe.

région CH 01 AGTT Association Genevoise de Tennis de Table

championnat principal Schweizer Cup 14/15

saison Cup 2014/15

tri\* 005

interrompre effacer sauvegarder

Écran 4.1

AGTT Cup

Bezeichnung\* AGTT Cup

abréviation\* AGTT Cup

type de séries hommes

sexe  féminin  masculin  mixte

classe d'âge  jeunesse  actifs  seniors

effectifs théoriques\* 2 (paramètre)

ajouter le nombre de joueurs de l'équipe au nom de l'équipe, si différent de 6

colonne dans le plan de ligues

zone de tri\* 101

ligues 4

interrompre sauvegarder

Écran 5.1

divisions

Bezeichnung	abréviation	catégorie d'âge	niveau	tri	
Série A	Série A	actifs	2	101	<input type="checkbox"/>
Série B	Série B	actifs	3		<input type="checkbox"/>
Série C	Série C	actifs	4	103	<input type="checkbox"/>
Série D	Série D	actifs	5	104	<input type="checkbox"/>

nouvelle division: désignation de la division  ajouter

effacer

une seule division. Dans ce cas, on définit seulement une division ici "Coupe AR". Si la Coupe est organisée en plusieurs séries, il faut définir les différentes séries ici.

La division doit être sélectionnée en cliquant sur la série à l'écran 6.1, définir les détails y relatifs.

niveau : Coupe STT a le niveau 1  
Coupe AR a le niveau 2 ss.



## 7. Définir les ligues

Dans la Coupe, les ligues correspondent pratiquement aux séries. Il faut définir autant de ligues que de séries.

En cliquant sur la ligue qui convient dans l'écran 7.1, on arrive à l'écran 7.2.

Si la Coupe AR est organisée dans des zones géographiques, on peut générer les zones qui conviennent dans la partie "groupes".

Dans la plupart des cas, la Coupe AR est toutefois organisée en une zone recouvrant tout le territoire de l'AR. Il faut toujours définir au moins un groupe qui peut avoir le même nom que la série.

tours/type : système élimination directe = Coupe  
Resp. du groupe : un administrateur de la fédération

Il faut ensuite définir la configuration de base de la Coupe.

ligue sans besoin de qualification : nouvelles inscriptions possibles, généralement OUI  
effectif théorique : nombre de joueurs par équipe

système de jeu : en fonction de l'AR

Le reste est auto-explicatif.




### 8. Inscrire des équipes

Dans la configuration de base selon l'écran 4.1, le statut doit être mis sur **O Inscrire**.

Dans la vue principale (cf. écran 3.1), il faut maintenant sélectionner <compétition inscription>.

On obtient l'état des inscriptions Cup 2014/15.

Dans la zone "inscription d'équipe", il faut entrer le club à inscrire et cliquer sur <traiter>.

Dans le premier champ de sélection, on peut choisir la série dans laquelle l'équipe est inscrite (seulement pour les AR avec plusieurs séries).

Sous "nouvelle équipe", plusieurs équipes (si autorisées) sont automatiquement numérotées en continu.

Pour les AR avec plusieurs séries, il faut commencer avec la plus haute série (ici la série A).

Si le club participe aussi à la Coupe Suisse (désignée par "Messieurs" "nouvelle inscription (SC)", la plus haute équipe de la Coupe régionale doit être désignée par "1" dans la colonne "numéro d'équipe" avant de confirmer avec <actualiser>.

Pour la première configuration, il faut sélectionner <nouvelle inscription> dans le menu de sélection "inscription pour 14/15".

En substance, toutes les équipes d'un club doivent être traitées de haut en bas.

Si toutes les équipes du club sont entrées, il faut entrer l'interlocuteur du club pour l'inscription des équipes, selon le modèle. Il doit s'agir d'un administrateur du club.

Continuer avec <après >.

Il faut désigner le capitaine de l'équipe en tenant compte de l'indication.

Continuer ensuite de nouveau avec <après >. On peut ensuite contrôler toutes les entrées et terminer avec <sauvegarder>.

Écran 8.1

équipe	Mannschaftsnummer	Meldung für 14/15	Bearbeitung	efface
Herren		ré-annoncer (SC)	01.07.-01.07.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup	1	ré-annoncer (Série A)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup II	2	ré-annoncer (Série A)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup III	3	ré-annoncer (Série B)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup IV	4	ré-annoncer (Série C)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup V	5	ré-annoncer (Série D)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup VI	6	ré-annoncer (Série D)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup VII	7	ré-annoncer (Série D)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>
AGTT Cup VIII	8	ré-annoncer (Série D)	01.07.-01.10.2014	<input type="checkbox"/>

Écran 8.2

Écran 8.3

Écran 8.4

L'interlocuteur pour l'inscription des équipes et les capitaines peuvent aussi être entrés ultérieurement.

Toutes les équipes des autres clubs doivent maintenant être inscrites de la même façon.

### 9. Répartition des ligues et groupes

Dans la vue principale (cf. écran 3.1), il faut maintenant sélectionner <compétition inscription> et traiter la répartition des ligues et groupes :

Championnat : Cup AR 14/15  
 Ligue : s'il y a plusieurs ligues, commencer avec la ligue inférieure  
 Type : Coupe  
 Terminer avec : <traiter>

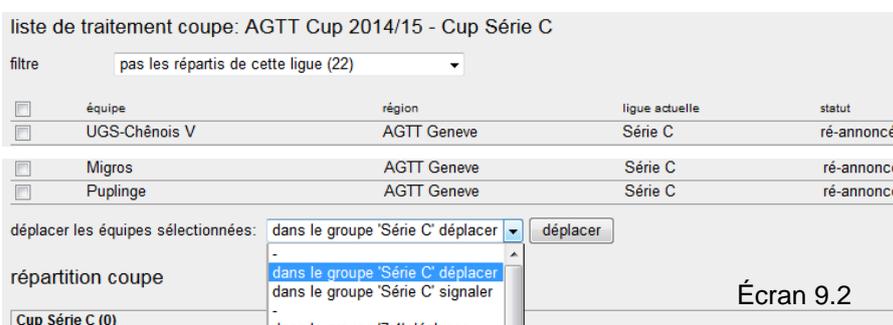


Écran 9.1

On obtient ensuite la liste de traitement avec toutes les équipes inscrites. Dans le filtre, on sélectionne <toutes les équipes de la série>.

Toutes les équipes doivent être cochées .

Dans le menu de sélection "déplacer les équipes sélectionnées", il faut sélectionner <déplacer dans le groupe xx> et confirmer avec <déplacer>. Les équipes apparaissent dans la liste "répartition coupe".



Écran 9.2

### 10. Établir un calendrier de jeu

Dans la vue principale (cf. écran 3.1), il faut maintenant sélectionner <compétition organisation> et ensuite <calendrier des ligues>. Dans le calendrier des ligues, il faut sélectionner la série qui convient s'il y en a plusieurs.

Le traitement se fait selon l'écran 10.2.



Écran 10.1

Dans la "configuration de base", il faut maintenant entrer une date pour la publication du calendrier de jeu, autrement, le calendrier de jeu ne s'affichera pas dans la présentation publique.

Sous "outils", il faut d'abord sélectionner <générer un nouveau tour>.



Écran 10.2

rang	équipe
1	ZZ-Lancy IX
2	Meyrin III
3	Versoix V

### 11. Générer un nouveau tour

Ici, le tirage au sort proprement dit a lieu. Entrer le numéro de tour, le premier numéro de rencontre et la date (respecter exactement le format). La date peut être modifiée ultérieurement. Dans le premier tour, il faut toujours cocher  "générer des rencontres sans match".

#### 11.1. Tirage au sort manuel

S'il existe déjà un tirage au sort, il faut entrer les matchs individuellement. Le club recevant de la première paire aura le rang 1, le club visiteur de la première paire aura le rang 2.

On continue ainsi avec toutes les paires tirées au sort dans l'ordre correspondant.

Les équipes n'ayant pas de match au premier tour sont cochées dans la colonne "exempt" .

Les paires s'affichent avec <continuer>.

Cup Série D  
générer un nouveau tour

1. configuration 2. contrôle et sauvegardes

**1. configuration**

**1.1 réglages**

Les réglages suivants sont des valeurs par défaut, qui sont utilisés pour chaque paires. Les dates peuvent être ensuite encore adaptées individuellement pour chaque paires dans l'étape suivante.

numéro de tour:

premier numéro de rencontre:

date:  (format JJ.MM.AAAA hh:mm)

**1.2 choix des équipes**

Les paires sont formées aléatoirement et indiquées dans l'étape de contrôle. Vous pouvez revenir à l'étape de contrôle ici et laisser former nouvelles paires.

pour ce tour:  Générer des rencontres sans match, pour établir un tour principal complet avec 2<sup>n</sup> rencontres.  
génére au moins  Pas de rencontres sans match

<input type="checkbox"/>	équipe	S : N	jeux	exempt	rang
<input type="checkbox"/>	1 Bernex II	0:0	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	2 Bernex III	0:0	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	3 Bernex IV	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	1
<input checked="" type="checkbox"/>	4 Carouge III	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	2
<input type="checkbox"/>	5 Carouge IV	0:0	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	6 Carouge V	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	3
<input checked="" type="checkbox"/>	7 Châtelaine III	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	4
<input type="checkbox"/>	8 La Lissolle II	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	

Écran 11.1

#### 11.2. Tirage au sort automatique

Lorsque l'on effectue le tirage au sort par le programme, on coche toutes les équipes avant d'appuyer sur <continuer>. On obtient un calendrier de jeu complet avec le nombre d'exempts adéquat.

Il existe aussi différentes solutions intermédiaires.

On désigne les équipes avec exempt et les coche en fonction.

On peut mettre une ou plusieurs équipes en attribuant des rangs.

Cup Série D  
générer un nouveau tour

1. configuration 2. contrôle et sauvegardes

**2. (kontrolle\_und\_speichern)**

**2. contrôle**

tour	num.	date, heure	équipe recevante	équipe visiteuse
1	1	08.09.2014 20:00	Versoix IV	ZZ-Lancy X
1	2	08.09.2014 20:00	UGS-Chênois XIII	Carouge V
1	3	08.09.2014 20:00	Grand-Saconnex	Puplinge II
1	4	08.09.2014 20:00	ZZ-Lancy IX	Silver Star III
1	5	08.09.2014 20:00	Veyrier VI	Vernier
1	6	08.09.2014 20:00	Veyrier VIII	Châtelaine III
1	7	08.09.2014 20:00	Onex	Bernex IV
1	8	08.09.2014 20:00	La Lissolle II	Onex II
1	9	08.09.2014 20:00	La Lissolle III	Bernex III
1	10	08.09.2014 20:00	Migros III	UGS-Chênois XII
1	11	08.09.2014 20:00	Versoix VI	La Lissolle IV
1	12	08.09.2014 20:00	Versoix II	Bernex II
1	13	08.09.2014 20:00	UGS-Chênois X	Rapid-Genève IV
1	14	08.09.2014 20:00	Versoix III	Carouge IV
1	15	08.09.2014 20:00	Carouge III	spielfrei
1	16	08.09.2014 20:00	Mandement IV	spielfrei
1	17	08.09.2014 20:00	Meyrin III	spielfrei
1	18	08.09.2014 20:00	Meyrin IV	spielfrei
1	19	08.09.2014 20:00	Meyrin V	spielfrei

Écran 11.2

### 12. Saisir les résultats

La saisie des résultats se fait en substance comme la saisie des résultats des matchs du championnat par équipes. La saisie des résultats peut se faire de 2 façons :

- a) Par les clubs conformément à l'instruction no. 1401-saisie des résultats par le club. Jusqu'à nouvel ordre, l'entrée des résultats se fait via les associations régionales.
- b) Par les administrateurs de la fédération responsables des AR. Dans ce contexte, il faut procéder comme suit :
  - Dans nuLiga/admin, ouvrir la zone "compétition organisation"
  - Dans le menu de sélection "saison", sélectionner <Cup 2014/15"
  - Dans le menu de sélection "championnat", sélectionner la coupe de l'AR
  - Sélectionner "plan des ligues"
  - Sélectionner la Coupe qui convient et – si existant – la série qui convient
  - Dans "plan de jeu et rencontres", sélectionner <rencontres>
  - Le formulaire de match s'ouvre en cliquant sur <saisir>

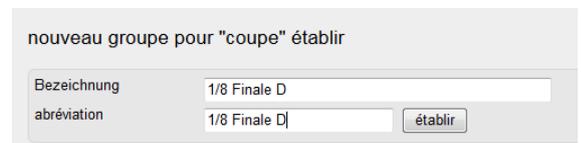
Remarques concernant la saisie :

Dans la Coupe, aucun joueur titulaire n'a été saisi pour le moment. Parmi les joueurs licenciés au choix, les joueurs alignés peuvent être saisis.

### 13. Générer le deuxième tour

À la vue principale (cf. écran 3.1), il faut de nouveau sélectionner <compétition inscription> et procéder comme décrit au chapitre 9.

En bas de la liste de traitement, il faut établir le "nouveau groupe pour coupe". Il peut s'agir de 2<sup>ème</sup> tour, de 16<sup>ème</sup> ou de 8<sup>ème</sup> de finale, etc. Terminer avec <établir>.



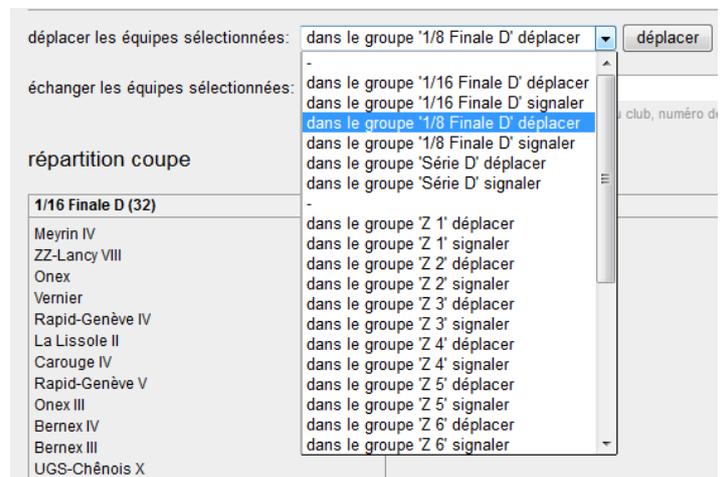
Le tour précédent (terminé) est sélectionné dans le filtre.

liste de traitement coupe: AGTT Cup 2014/15 - Cup Série D

équipe	ligue actuelle
toutes les équipes de la ligue Cup Série D (46)	
pas les répartis de cette ligue (0)	
Mey	Série D
ZZ-1	Série D
Oné	Série D
Vernier	Série D
Rapid-Genève IV	Série D

Les cases des équipes qualifiées pour le prochain tour sont cochées  à gauche.

Dans le menu de sélection "Déplacer les équipes sélectionnées", il faut choisir le groupe défini dans l'écran 13.1. Il faut alors utiliser "déplacer groupe X" et non "signaler groupe X". Confirmer avec <déplacer>.



Les étapes suivantes sont les mêmes que pour le premier tour :

- Chap. 10 Établir un calendrier de jeu
- Chap. 11 Générer un nouveau tour
- Chap. 12 Saisir les résultats

### 14. Signaler lorsqu'il y a plusieurs séries

Dans certaines AR, la Coupe régionale est disputée en plusieurs séries, les meilleures des séries inférieures se qualifiant pour les séries du prochain niveau supérieur où elles continuent. p.ex. AGTT :

- les 16 meilleures de la série D sont qualifiées pour la série C
- les 8 meilleures de la série C sont qualifiées pour la série B
- les 4 meilleures de la série B sont qualifiées pour la série A

En principe, la procédure est la même qu'au chapitre 13 Générer le deuxième tour (et les suivants).

Les équipes qualifiées pour la série du prochain niveau supérieur doivent de nouveau être cochées à gauche .

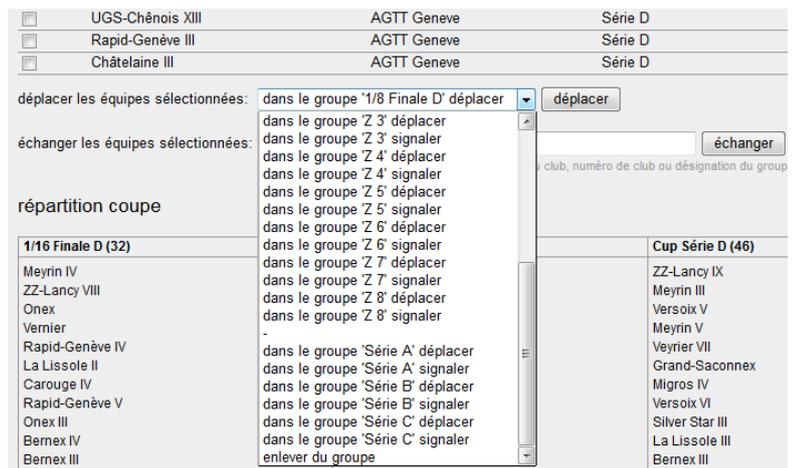
Dans le menu de sélection "déplacer les équipes sélectionnées", il faut maintenant sélectionner la série du prochain niveau supérieur (faire défiler la liste pour arriver tout en bas !). Ici, il faut impérativement sélectionner "signaler dans le groupe X" et non "déplacer dans le groupe X".

En ouvrant maintenant la série du prochain niveau supérieur d'après l'écran 9.1, les équipes qualifiées des séries inférieures s'affichent dans la liste du tableau "répartition coupe" en bas.

En haut, on retrouve les équipes déjà annoncées dans la série supérieure.

Les étapes suivantes sont les mêmes que pour les autres tours :

- Chap. 10 Établir un calendrier de jeu
- Chap. 11 Générer un nouveau tour
- Chap. 12 Saisir les résultats



Écran 14.1



Écran 14.2