

## Spielplanänderungen, Ergänzungen und Saisonabschluss

### 1. Geltungsbereich

Die vorliegende Anweisung gilt für Spielverschiebungen, Hallenänderungen, Abtausch des Heimrechtes, Ansetzung von Entscheidungsspielen, Play-Off, Aufstiegs- und Abstiegsspiele in click-tt nach der Generierung des Spielplanes durch die Berechtigten des zuständigen Verbandes.

### 2. Spielverschiebungen

#### 2.1. Einstieg und Wahl des Spieles

Der Einstieg erfolgt in nuLiga/admin über <Spielbetrieb Organisation> <Ligaplan>.

Im Ligaplan wird die zutreffende Liga und Gruppe ausgewählt.

Ligenplan OTTV Mannschaftsmeisterschaft 2014/15

Herren	Damen	Senioren O40	Jugend
7L1 Gr 1	7L1 Gr 1	7L1 Gr 1	7L1A Gr.1A
7L2 Gr 1	7L2 Gr 1	7L2 Gr 1	7L1A Gr.1B
7L2 Gr 2		7L2 Gr 2	7L2A Gr.1A
7L2 Gr 3			7L2A Gr.1B
7L3 Gr 1		7L3 Gr 1	7L2A Gr.2A
7L3 Gr 2		7L3 Gr 2	7L2A Gr.2B
7L3 Gr 3		7L3 Gr 3	7L3A Gr.1A
7L3 Gr 4		7L4 Gr_1	7L3A Gr.1B
		7L4 Gr_2	

Screen 2.1

Unter <Spielplan und Begegnungen> wird <Vorrunde> oder >Rückrunde> ausgewählt.

2. Liga O40 Gruppe 2

Grundkonfiguration

Name: 2. Liga O40 Gruppe 2  
 Kurzname: 7L2 Gr 2  
 Identifikation: URL-ID: 194388

Werkzeuge

- Spielplan Vorrunde generieren
- Spielplan Rückrunde generieren
- Spielplan Vorrunde importieren
- Spielplan Rückrunde importieren

Spielplan und Begegnungen

- Vorrunde: 21 Begegnungen
- Rückrunde: 21 Begegnungen

Änderungsprotokolle

- Vorrunde: 12 Einträge
- Rückrunde: 11 Einträge

Gruppen-Rundschreiben

- Neues Staffel-Rundschreiben
- Getätigte Versandaktionen

Downloads

- Terminmeldungen (g)
- Tabelle und Spielpla
- Gruppen-Spielplan \
- Gruppen-Spielplan f
- Bilanzübersicht (cs)
- Bilanzübersicht Vor
- Bilanzübersicht Rüc
- Bilanzübersicht (pdf
- Bilanzübersicht Vor
- Bilanzübersicht Rüc
- Bilanzübersicht kon
- Bilanzübersicht Vor
- Bilanzübersicht Rüc
- Stammspielermeldu
- Stammspielermeldu
- Stammspielermeldu
- Stammspielermeldu
- Stammspielermeldu

Screen 2.2

In der Liste der Begegnungen wird das zutreffende Spiel angekreuzt

Begegnungen

21 gefunden | Seite 1 / 2

	Datum, Uhrzeit	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Status	Info	Punkte	Bericht
<input type="checkbox"/>	1 21.08.2014 20:15	1	1	Flums	Dübendorf-Volketswil	0 : 0	offen	-	0:0	erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	2 22.08.2014 19:45	1		Triesen	Wetzikon	0 : 0	offen	-	0:0	erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	3 28.08.2014 19:45	2	2	Meilen-Männedorf	Flums	0 : 0	offen	-		erfassen (pdf)
<input checked="" type="checkbox"/>	4 28.08.2014 19:45	2	3	Dübendorf-Volketswil	Uster	0 : 0	offen	-		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	5 01.09.2014 19:45	7		Wetzikon	Uster	0 : 0	offen	-	0:0	erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	6 04.09.2014 19:45	7	2	Meilen-Männedorf	Triesen	0 : 0	offen	-		erfassen (pdf)
<input type="checkbox"/>	7 04.09.2014 20:15	7	1	Flums	Urdorf	0 : 0	offen	-		erfassen (pdf)

Screen 2.3

#### 2.2. Durchführen der Verschiebung

Im Ausklappmenü "Ausgewählte Begegnungen" wird <bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)> gewählt und mit <Ausführen> bestätigt.

Ausgewählte Begegnungen

11	30.10.2014	1	bearbeiten (Termin, Spiellokal, usw.)	essen	0 : 0
12	31.10.2014	1	zurücksetzen	Meilen-Männedorf	0 : 0
13	31.10.2014	2	entfernen	Urdorf	0 : 0
14	24.11.2014	2	Wertung "gegen Heimverein"	Meilen-Männedorf	0 : 0
15	27.11.2014	2	Wertung "gegen Gastverein"	Wetzikon	0 : 0
16	01.12.2014	2	Wertung "gegen beide"	essen	0 : 0
17	04.12.2014	2	Wertung "gegen..." aufheben	Uster	0 : 0
18	05.12.2014	1	Umwertung	Dübendorf-Volketswil	0 : 0
19	18.12.2014	1	nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen	Urdorf	0 : 0
20	19.12.2014	1	nicht werten in Tabelle, werten in Bilanzen inkl. "kampflöse"	Flums	0 : 0

Ausgewählte Begegnungen: -

Mit "\*" gekennzeichnete Mannschaften sind Platzhaltermannschaften.

Screen 2.4

Im nachfolgenden Bildschirm werden folgende Änderungen vorgenommen:

Begegnungen

**Spielplanänderung**

**Vorrunde**

Heimmannschaft	Gastmannschaft	Termin		Hallenname	Kennzeichnen mit
<input checked="" type="checkbox"/> Dübendorf-Volketswil	Uster	28.08.2014	19:45		<input type="checkbox"/> h = Halle geändert <sup>1)</sup> <input type="checkbox"/> t = Heimrecht getauscht <sup>2)</sup> <input type="checkbox"/> abgerechnet
Spiel Nr.: 2	Termin:				
Spiellokal Nr.: 3	Hallenname:				

**Rückrunde**

Heimmannschaft	Gastmannschaft	Termin		Hallenname	Kennzeichnen mit
<input type="checkbox"/> Uster	Dübendorf-Volketswil	06.02.2015	20:15		<input type="checkbox"/> h = Halle geändert <sup>1)</sup> <input type="checkbox"/> t = Heimrecht getauscht <sup>2)</sup> <input type="checkbox"/> abgerechnet
Spiel Nr.: 9	Termin:				
Spiellokal Nr.: -	Hallenname:				

**Aktionen**

Aktion: -

**Ausführen**

Screen 2.5

2.2.1. Vorunde oder Rückrunde ankreuzen

2.2.2. Unter <Aktionen> im Ausklappmenü die zutreffende Wahl treffen

2.2.3. Bei bekanntem Termin den neuen Termin genau in der Form

**Aktionen**

Aktion: Verlegung auf bekannten Termin

TT.MM.JJJJ --:--

**Ausführen**

Screen 2.6

TT.MM.JJJJ hh:mm (wichtig Doppelpunkt und nicht Punkt!) eintragen und mit <Ausführen> bestätigen. Verschobene Spiele werden mit "v" gekennzeichnet und gelb unterlegt.

2.2.4. Abtausch Heimspiel/Auswärtsspiel:

tauschen (Heim/Gast) inkl. Rückrunde wählen, Feld t = Heimrecht getauscht ankreuzen. Allenfalls die Termine nach c) korrigieren.

2.2.5. Bei Änderung des Spiellokales kann bei bekanntem Spiellokal die zutreffende Lokal-Nummer geändert werden.

Bei Spielen auf neutralem Platz kann unter Hallenname Ort und Halle eingetragen werden, z.B. TTC Wädenswil, Turnhalle Untermosen.

Bei Poules mit mehreren Spielen am gleichen Tag kann beim ersten Spiel Ort und Halle eingetragen werden, z.B.

Poule in Wädenswil, Halle Untermosen

Heimmannschaft	Gastmannschaft	Termin		Hallenname	Kennzeichnen mit
<input checked="" type="checkbox"/> Neuhausen II	Wädenswil	20.12.2014	13:00	Poule in Wädenswil, Untei	<input type="checkbox"/> h = Halle geändert <sup>1)</sup> <input type="checkbox"/> t = Heimrecht getauscht <sup>2)</sup> <input type="checkbox"/> abgerechnet
Spiel Nr.: 1	Termin:				
Spiellokal Nr.: -	Hallenname:				

Screen 2.7

In diesen Fällen erscheint im Spielplan in der Kolonne Halle ein "H". Wenn man dies mit dem Cursor anwählt erscheint der entsprechende Text.

**2.2.6.** Unter Bemerkungen des Klassenleiters können Standardtexte gewählt werden oder es kann eine spezielle Bemerkung in das grosse Feld eingetragen werden.

### 2.2.7. Optionen für E-Mail Versand

Ein Mail wird an die TK-Verantwortlichen und Mannschaftskapitäne der beiden betroffenen Klubs und Mannschaften versandt wenn die Option E-Mail versenden gewählt wird.

**2.2.8.** Alle Tätigkeiten sind immer mit <Speichern> abzuschliessen.

### 3. Rückzug einer Mannschaft nach Erstellung des Spielplanes

Wird eine Mannschaft nach Beginn der Saison gemäss SpR Art 50.9.1 zurückgezogen kann dies in einem Schritt wie folgt vollzogen werden.

Einstieg in <Spielbetrieb Organisation> → <Ligaplan> → die Serie, Liga und Gruppe in die die Mannschaft, die zurückgezogen werden muss, eingeteilt ist wählen

2. Liga Herren Gruppe 1

**Grundkonfiguration**

Name	2. Liga Herren Gruppe 1
Kurzname	HE 2.Liga Gr 1
Identifikation	URL-ID: 194360
Rahmenterminplan	
Raster	

**Werkzeuge**

- [Spielplan Vorrunde generieren](#)
- [Spielplan Rückrunde generieren](#)
- [Spielplan Vorrunde importieren](#)
- [Spielplan Rückrunde importieren](#)

**Spielplan und Begegnungen**

- **Vorrunde:** 28 Begegnungen
- **Rückrunde:** 28 Begegnungen

**Änderungsprotokolle**

- **Vorrunde:** 14 Einträge
- **Rückrunde:** 14 Einträge

**Gruppen-Rundschreiben**

- [neues Gruppen-Rundschreiben](#)
- [Getätigte Versandaktionen](#)

**Spielbetriebsprüfungen**

- [Vorrunde aktualisieren](#)
- [Rückrunde aktualisieren](#)

[Tabelle](#) Screen 3.1

→ Auf <Tabelle> klicken ergibt untenstehenden Bildschirm:  
(Achtung: für <Tabelle> muss meist nach unten gescrollt werden)



Die zurückziehende Mannschaft im Kästchen links ankreuzen .

Im Auswahlmeneü <Mannschaft zurückziehen/auflösen> wählen.

Mit <Ausführen> bestätigen. Dies muss nochmals bestätigt werden.

Die Mannschaft kommt dann auf den letzten Platz und der Vermerk "zurückgezogen am 22.08.2014 (Adresse des Zurückziehenden)" steht unter der Mannschaft.  
Alle andern Mannschaften erhalten je 2 Spiele und 2 Siege.

Tabelle

Auf-/Abstieg	Rang	Raster	Mannschaft	Beg.	S	U	N	F
<input type="checkbox"/> in Aufstiegsrunde	1		Steckborn-Homburg	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/> -	2		Embrach II	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/> -	3		Wil SG IV	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/> -	4		Wallenwil	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/> -	5		St. Gallen III	0	0	0	0	0
<input checked="" type="checkbox"/> -	6		Winterthur III	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/> in Abstiegsrunde	7		Frauenfeld	0	0	0	0	0
<input type="checkbox"/> Abstieg	8		Ettenhausen	0	0	0	0	0

Tabelle neu berechnen  
 Tabelle anhand eingeegebener Punkte berechnen  
 Direkter Vergleich  
 Mannschaften zurückziehen/auflösen  
 Zurückziehung/Auflösung aufheben  
 Mannschaft "außer Konkurrenz" setzen  
 "außer Konkurrenz" aufheben


en" führt folgende Änderungen aus:  
 egezogen und Absteiger gekennzeichnet  
 en werden als **gewonnen gewertet**  
 " entfernt den Status "zurückgezogen" bzw. "aufgelöst".  
 macht werden und gelöschte Begegnungen sind neu anzulegen.

Screen 3.2

### 4. Kennzeichnung der Aufstiegsberechtigten und der Absteiger

Zu Beginn der Saison, nach definitiver Erstellung der Spielpläne, sind die Aufstiegs- und Abstiegsplätze oder die Plätze die zu Aufstiegsspielen, Play-Offs und/oder Abstiegs Spielen Berechtigten Ranglistenplätze gemäss den Sportreglementen der RV zu kennzeichnen.

Einstieg in <Spielbetrieb Organisation> → <Ligaplan> → die Serie, Liga und Gruppe die man bearbeiten will wählen → Auf <Tabelle> klicken (siehe Screen 4.1) ergibt den nachfolgenden Bildschirm:

Bei jeder Mannschaft kann rechts mit  ein Ausklappenmenü geöffnet werden, das folgende Möglichkeiten hat:

**Aufstieg:** Mannschaft steigt Ende Saison direkt in höhere Liga auf.

**in Aufstiegsrunde:** Mannschaft qualifiziert sich Ende Saison für eine Aufstiegsrunde

**Qualifikation STT Finalrunde:** Mannschaft qualifiziert sich für die Finalrunde der Altersserien des STT

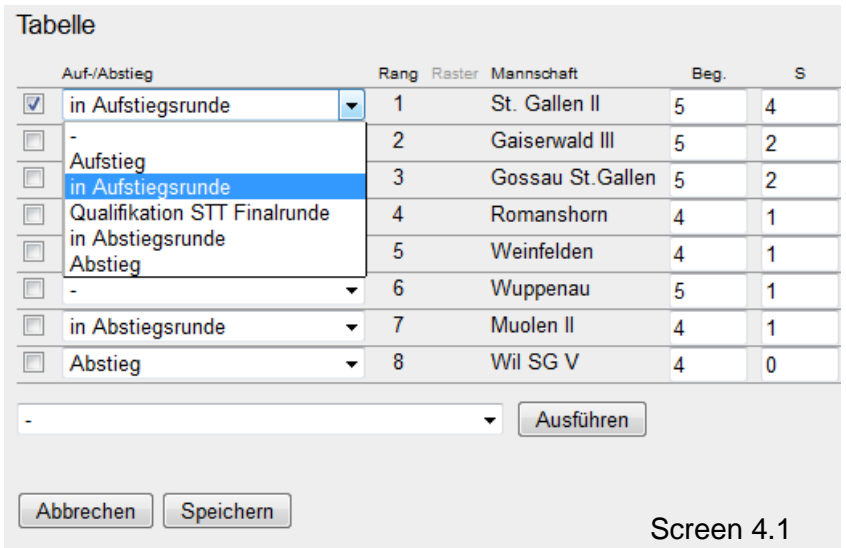
**in Abstiegsrunde:** Mannschaft muss Ende Saison eine Abstiegsrunde gegen den Abstieg spielen.

**Abstieg:** Mannschaft steigt Ende Saison direkt in die nächsttiefere Liga ab.

In der öffentlichen Ansicht wird dies dann durch nach oben (Aufstieg) oder nach unten (Abstieg) weisende Dreiecke angezeigt. Bei definitivem Auf- oder Abstieg ist das Dreieck schwarz ausgefüllt, bei noch folgenden Auf- oder Abstiegs Spielen ist das Dreieck nicht ausgefüllt.

**WICHTIG:**

Nach Durchführung aller Entscheidungsspielen oder Auf- und/oder Abstiegs Spielen sind die definitiv auf- und absteigenden Mannschaften nochmals entsprechend zu kennzeichnen, damit sie für die neue Saison richtig platziert werden.



Auf-/Abstieg	Rang	Raster	Mannschaft	Beg.	S
<input checked="" type="checkbox"/> in Aufstiegsrunde	1		St. Gallen II	5	4
<input type="checkbox"/> -	2		Gaiserwald III	5	2
<input type="checkbox"/> Aufstieg	3		Gossau St.Gallen	5	2
<input type="checkbox"/> Qualifikation STT Finalrunde	4		Romanshorn	4	1
<input type="checkbox"/> in Abstiegsrunde	5		Weinfeldern	4	1
<input type="checkbox"/> -	6		Wuppenau	5	1
<input type="checkbox"/> in Abstiegsrunde	7		Muolen II	4	1
<input type="checkbox"/> Abstieg	8		Wil SG V	4	0

Buttons: Abbrechen, Speichern, Ausführen

Screen 4.1



	Rang	Mannschaft
▲	1	St. Gallen II
	2	Gaiserwald III
	3	Gossau St.Gallen
	4	Romanshorn
	5	Weinfeldern
	6	Wuppenau
▼	7	Muolen II
▼	8	Wil SG V

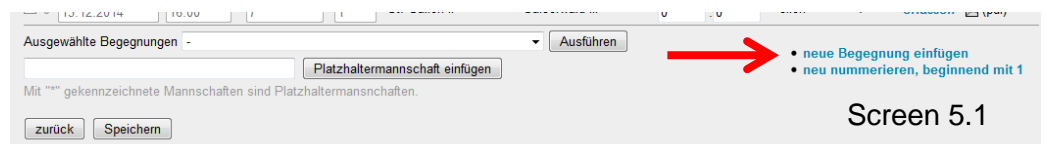
Screen 4.2

### 5. Einfügen eines Entscheidungsspielen

Falls am Ende der Saison bei punktgleichen Mannschaften ein Entscheidungsspiel um Auf- oder Abstieg nötig wird, kann dies wie folgt eingefügt werden:

Einstieg in <Spielbetrieb Organisation> → <Ligaplan> → die Serie, Liga und Gruppe die man bearbeiten will wählen

Dann unten rechts <neue Begegnung> wählen.



Buttons: zurück, Speichern, Ausführen, Platzhaltermannschaft einfügen

- neue Begegnung einfügen
- neu nummerieren, beginnend mit 1

Screen 5.1

Es erscheint zuoberst in der Liste der Spiele eine neue Zeile zum Eintrag des Entscheidungsspieles.

Es sind nun einzu-  
tragen:

- Datum
- Spielbeginn
- Spiel-Nummer
- Heimmannschaft
- Gastmannschaft

Heim- und Gast-  
mannschaft können

mit dem Ausklappmenü aus den Mannschaften der Gruppe ausgewählt werden.

Findet das Spiel auf neutralem Platz statt, kann dies gemäss Abschnitt 3 e) festgelegt werden.

Bei drei punktgleichen können natürlich auch drei Spiele jeder gegen jeden in der gleichen Art eingegeben werden.

Begegnungen

30 gefunden | Seite 1 / 2

	Datum, Uhrzeit	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Status	Info	Punkte	Bericht
1	22.04.2015 20:00	h 15	H	St. Gallen II	Gaiserwald III	0 : 0	unbekannt	-	-	
2	06.01.2015 20:15	8		Wil SG V	spielfrei* St. Gallen II	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
3	07.01.2015 20:00	8	1	Muolen II	Weinfelden Gaiserwald III	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
4	08.01.2015 20:00	8		Weinfelden	Muolen II	0 : 0	offen	-	0:0	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
5	09.01.2015 20:15	8		Romanshorn	Romanshorn Gossau St. Gallen	0 : 0	offen	-	0:0	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
6	15.01.2015 20:00	v 9		Gossau St. Gallen	Wuppenau Wil SG V	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
7	27.01.2015 20:15	10		Gossau St. Gallen	Wuppenau	0 : 0	offen	-	0:0	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
8	04.02.2015 20:00	10	1	Muolen II	Gaiserwald III	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
9	05.02.2015 20:00	10		Weinfelden	St. Gallen II	0 : 0	offen	-	0:0	<a href="#">erfassen</a> (pdf)

Screen 5.2

## 6. Einfügen einer Aufstiegsrunde von Siegern mehrerer Gruppen

### 6.1. Konfiguration

Zuerst ist die Finalrunde zu konfigurieren. Dies geschieht durch <Spielbetrieb Konfiguration> → <Meisterschaften> → <Meisterschaft des RV der Saison> → <Ligen> → entsprechende Liga auswählen.

Es wird eine neue Gruppe mit der Bezeichnung "Final" angelegt.

Als Runde/Art muss <Rückrunde> gewählt werden. Im Sortierfeld sind die Zahlen nach Anweisung "2102-Gliederung der MM" aufsteigend zu wählen.

Schliessen mit <Speichern>

2. Liga Herren

Grundkonfiguration

Kurzbezeichnung HE 2.Liga  
Serie Herren  
Spielklasse 2. Liga  
Sollstärke 3  
Spielsystem STT-Spielsystem  
wird durchgespielt, alle Spiele erforderlich

Mannschaften

Mannschaften, die in diese Liga gemeldet wurden bzw. in diese Liga auf- oder abgestiegen sind, inkl. eines Verweises, wenn sie eingeteilt sind (unter Berücksichtigung evtl. serien- oder regionsfremder Einteilungen)

Gruppen

Bezeichnung*	Kurzbezeichnung*	Sortierfeld	URL-ID	Runde/Art
2. Liga Herren Gruppe 1	HE 2.Liga Gr 1	7121	194360	Vor/Rückrunde
2. Liga Herren Gruppe 2	HE 2.Liga Gr. 2	7122	194359	Vor/Rückrunde
2. Liga Herren Gruppe 3	HE 2.Liga Gr. 3	7123	194358	Vor/Rückrunde
2. Liga Herren Final	HE 2.Liga Final	7124	195664	Rückrunde
Bezeichnung der Gruppe	Kurzbezeichnung	<input type="button" value="Einfügen"/>		

Screen 6.1

### 6.2. Zuordnung der Mannschaften

Dann müssen die Mannschaften zugeordnet werden. In <Spielbetrieb Meldung> → <Ligen- und Gruppeneinteilung> wählt man die entsprechende "Meisterschaft", "Liga" und den "Typ" (hier Rückrunde) aus und bestätigt mit <bearbeiten>

Mann erhält nun eine Liste mit allen Mannschaften der entsprechende Liga.

Die qualifizierten Mannschaften werden links angekreuzt . Im Auswahlmenü: <Ausgewählte Mannschaften verschieben> wird die Finalrunde gewählt und mit <verschieben> bestätigt.

Die Mannschaften erscheinen dann in der Tabelle Einteilung Rückrunde mit dem Titel Finalrunde.

<input type="checkbox"/>	Winterthur	OTTV Zürich	2. Liga
<input type="checkbox"/>	Kloten IV	OTTV Zürich	2. Liga
<input checked="" type="checkbox"/>	Chur II	OTTV Graubünden	2. Liga
<input type="checkbox"/>	Young Stars ZH IV	OTTV Zürich	2. Liga
<input type="checkbox"/>	Zürich-Affoltern III	OTTV Zürich	2. Liga
<input type="checkbox"/>	Wädenswil IV	OTTV Zürich	2. Liga
<input type="checkbox"/>	Wettswil	OTTV Zürich	2. Liga
<input checked="" type="checkbox"/>	Zürich-Affoltern II	OTTV Zürich	2. Liga
<input type="checkbox"/>	Wädenswil III	OTTV Zürich	2. Liga
<input type="checkbox"/>	Thalwil	OTTV Zürich	2. Liga
<input checked="" type="checkbox"/>	Kloten III	OTTV Zürich	2. Liga

Ausgewählte Mannschaften verschieben: In Gruppe 'HE 2. Liga Final'

Einteilung Rückrunde

2. Liga Herren Finalrunde (0)

Neue Rückrundengruppe aus Gruppe:

Screen 6.2

### 6.3. Festlegen der Spieldaten

Dazu geht man in <Spielbetrieb Organisation> → <Ligenplan> → entsprechende Finalrunde wählen.



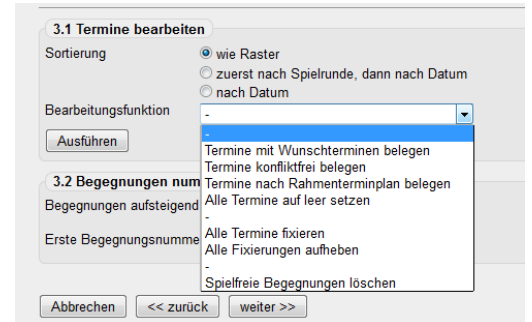
Screen 6.3

Unter <Werkzeuge> ist <Spielplan generieren> zu wählen. Der Hinweis "Es stehen keine Termine zur Verfügung....." kann übersprungen werden.

Es erscheint der Bildschirm <1. Raster Konfiguration>.

- 1.1 Auswahl des Spielrasters: Gruppengrösse ohne Hin- und Rückrunde wählen, Umkehrung des Rasters NICHT ankreuzen
- 1.2 Es kann eine fixe Rasterposition gewählt werden.

Man geht mit <weiter> zu 2. Raster Einteilung. Bei gewünschter Rasterzuordnung <Lösung B> wählen. Mit <weiter> zu 3. Termine planen.

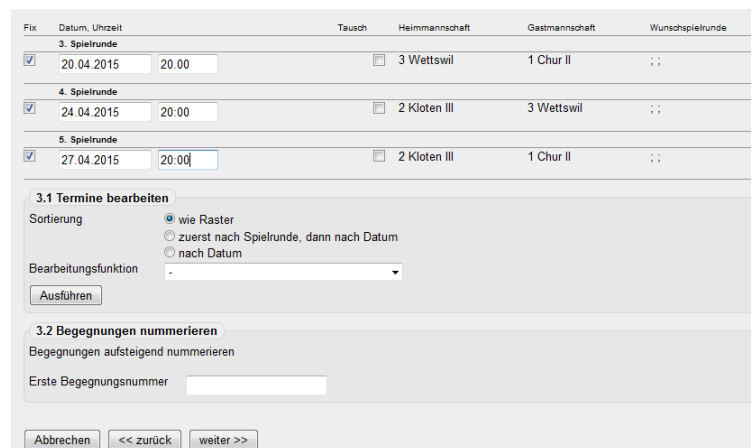


Screen 6.4

Zuerst ist im Menü <Bearbeitungsfunktion> <spielfreie Begegnungen löschen> zu wählen und mit <Ausführen> zu bestätigen. Anschliessend im gleichen Menü <Alle Termine fixieren> wählen und ebenfalls mit <Ausführen> bestätigen.

Nun können bei den Spielen die entsprechenden Spieldaten und der Spielbeginn eingetragen werden.

- 3.1 Termine bearbeiten
  - nach Datum zu wählen.



Screen 6.5

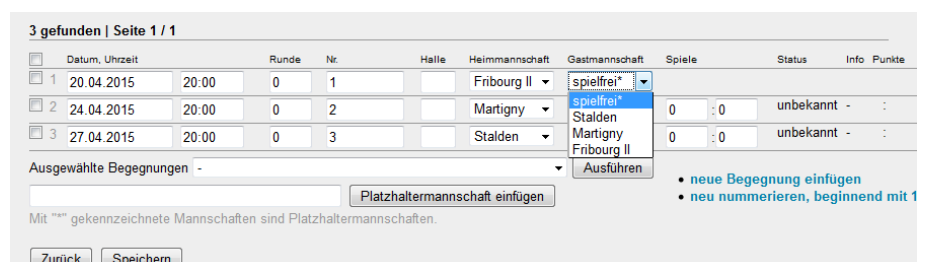
Anschliessend mit <weiter> zu 4. Kontrolle und Speichern. Hier mit <Speichern> abschliessen.

### 6.4. Alternative Methode zum Festlegen der Spieldaten

Dazu geht man wie unter 6.3 zur entsprechenden Finalrunde. Statt unter Werkzeuge geht man unter <Spielplan und Begegnungen> zu ● Spielplan: 0 Begegnungen.

Annahme: Es spielen 3 Mannschaften jede gegen jede. Anschliessend werden mit dem Befehl <● neue Begegnung einfügen> drei Spiele generiert.

Mit dem Auswahlmennü <spielfrei> können die Mannschaften den Spielen zugeordnet werden. In den entsprechenden Feldern werden Spieldatum, Spielbeginn und Halle zugeordnet. Alles mit <Speichern> abschliessen.

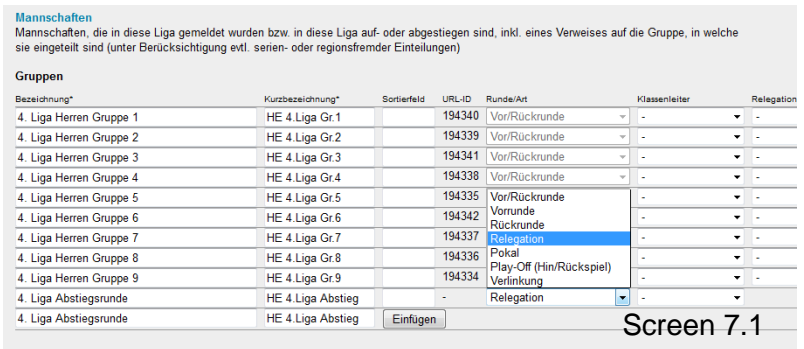


Screen 6.6

## 7. Einfügen einer Abstiegsrunde

### 7.1. Konfiguration

Dies erfolgt wie bei der Aufstiegsrunde nach 6.1, jedoch wird im Auswahlmenü nun <Relegation> gewählt.



**Mannschaften**  
Mannschaften, die in diese Liga gemeldet wurden bzw. in diese Liga auf- oder abgestiegen sind, inkl. eines Verweises auf die Gruppe, in welche sie eingeteilt sind (unter Berücksichtigung evtl. serien- oder regionalfremder Einteilungen)

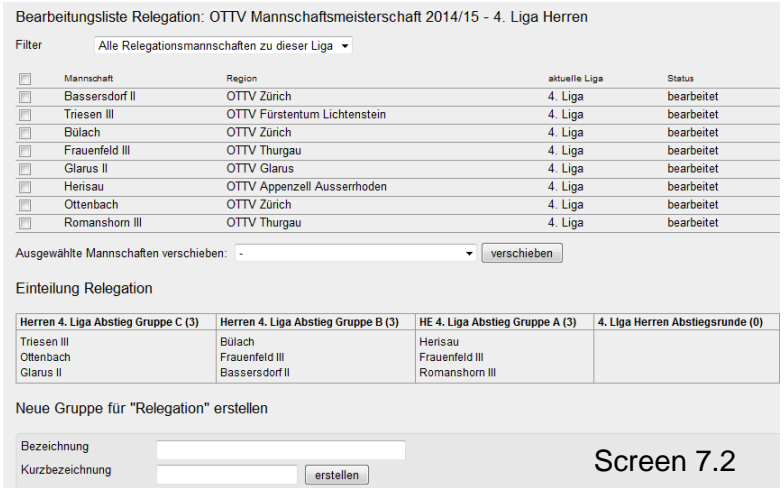
Bezeichnung*	Kurzbezeichnung*	Sortierfeld	URL-ID	Runde/Art	Klassenleiter	Relegation
4. Liga Herren Gruppe 1	HE 4. Liga Gr.1		194340	Vor/Rückrunde	-	-
4. Liga Herren Gruppe 2	HE 4. Liga Gr.2		194339	Vor/Rückrunde	-	-
4. Liga Herren Gruppe 3	HE 4. Liga Gr.3		194341	Vor/Rückrunde	-	-
4. Liga Herren Gruppe 4	HE 4. Liga Gr.4		194338	Vor/Rückrunde	-	-
4. Liga Herren Gruppe 5	HE 4. Liga Gr.5		194335	Vor/Rückrunde	-	-
4. Liga Herren Gruppe 6	HE 4. Liga Gr.6		194342	Vorrunde Rückrunde	-	-
4. Liga Herren Gruppe 7	HE 4. Liga Gr.7		194337	Relegation	-	-
4. Liga Herren Gruppe 8	HE 4. Liga Gr.8		194336	Pokal Play-Off (Hin/Rückspiel)	-	-
4. Liga Herren Gruppe 9	HE 4. Liga Gr.9		194334	Verlinkung	-	-
4. Liga Abstiegsrunde	HE 4. Liga Abstieg		-	Relegation	-	-
4. Liga Abstiegsrunde	HE 4. Liga Abstieg					

Einfügen

Screen 7.1

### 7.2. Zuordnung der Mannschaften

Dies erfolgt ebenfalls sinngemäss zu Abschnitt 6.2 der Aufstiegsrunde. In der Bearbeitungsliste sind nun nur diejenigen Mannschaften aufgeführt, die gemäss Abschnitt 4 als Teilnehmer der Abstiegsrunde definiert wurden. **WICHTIG:** Diese Kennzeichnung ist nach Abschluss der MM entsprechend den gültigen Schlussranglisten vorzunehmen.



Bearbeitungsliste Relegation: OTTV Mannschaftsmeisterschaft 2014/15 - 4. Liga Herren

Filter: Alle Relegationsmannschaften zu dieser Liga

Mannschaft	Region	aktuelle Liga	Status
<input type="checkbox"/>	Bassersdorf II	OTTV Zürich	4. Liga bearbeitet
<input type="checkbox"/>	Triesen III	OTTV Fürstentum Lichtenstein	4. Liga bearbeitet
<input type="checkbox"/>	Bülach	OTTV Zürich	4. Liga bearbeitet
<input type="checkbox"/>	Frauenfeld III	OTTV Thurgau	4. Liga bearbeitet
<input type="checkbox"/>	Glarus II	OTTV Glarus	4. Liga bearbeitet
<input type="checkbox"/>	Herisau	OTTV Appenzell Ausserrhodan	4. Liga bearbeitet
<input type="checkbox"/>	Ottensbach	OTTV Zürich	4. Liga bearbeitet
<input type="checkbox"/>	Romanshorn III	OTTV Thurgau	4. Liga bearbeitet

Ausgewählte Mannschaften verschieben: - verschieben

Einteilung Relegation

Herren 4. Liga Abstieg Gruppe C (3)	Herren 4. Liga Abstieg Gruppe B (3)	HE 4. Liga Abstieg Gruppe A (3)	4. Liga Herren Abstiegsrunde (0)
Triesen III Ottensbach Glarus II	Bülach Frauenfeld III Bassersdorf II	Herisau Frauenfeld III Romanshorn III	

Neue Gruppe für "Relegation" erstellen

Bezeichnung:   
Kurzbezeichnung:  erstellen

Screen 7.2

Bei einer grösseren Anzahl Mannschaften kann hier direkt in 2 oder mehr Gruppen aufgeteilt werden. Dazu sind die entsprechenden Gruppen unter <Neue Gruppen für "Relegation" erstellen> zu definieren und die Mannschaften in die Gruppen einzuteilen.

### 7.3. Festlegen der Spieldaten

Diese können sinngemäss zu den Aufstiegsrunden nach Abschnitt 6.3 oder Abschnitt 6.4 festgelegt werden.

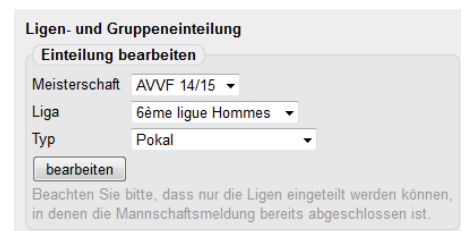
## 8. Durchführung von Finalrunden im Cup-System

### 8.1. Konfiguration

Bei vier und mehr Gruppen kann die Finalrunde der Gruppensieger auch im Cup-System durchgeführt werden. Dazu geht man direkt zu <Spielbetrieb Meldung>. Man wählt die entsprechende Liga und den Typ "Pokal" und schliesst mit <bearbeiten> ab.

Man erstellt eine neue Gruppe für Pokal mit der entsprechenden Bezeichnung wie 1/4-Final, 1/2-Final, etc.

Die qualifizierten Mannschaften werden sinngemäss zu Abschnitt 6.2 angekreuzt und in die neue Gruppe Pokal verschoben.



Ligen- und Gruppeneinteilung

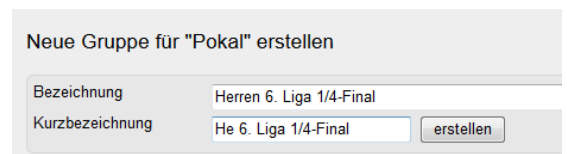
Einteilung bearbeiten

Meisterschaft: AVVF 14/15  
Liga: 6ème ligue Hommes  
Typ: Pokal

bearbeiten

Beachten Sie bitte, dass nur die Ligen eingeteilt werden können, in denen die Mannschaftsmeldung bereits abgeschlossen ist.

Screen 8.1



Neue Gruppe für "Pokal" erstellen

Bezeichnung: Herren 6. Liga 1/4-Final  
Kurzbezeichnung: He 6. Liga 1/4-Final erstellen

Screen 8.2

### 8.2. Spielplan im Cup-System erstellen

Man geht zu <Spielbetrieb Organisation> und wählt die entsprechende Finalrunde an. Unter <Werkzeuge> wählt man ●Neue Runde generieren.



Werkzeuge

- Neue Runde generieren (Auslösung von Runde zu Runde)

Spielplan und Begegnungen

- Begegnungen: 0 Begegnungen

Screen 8.3

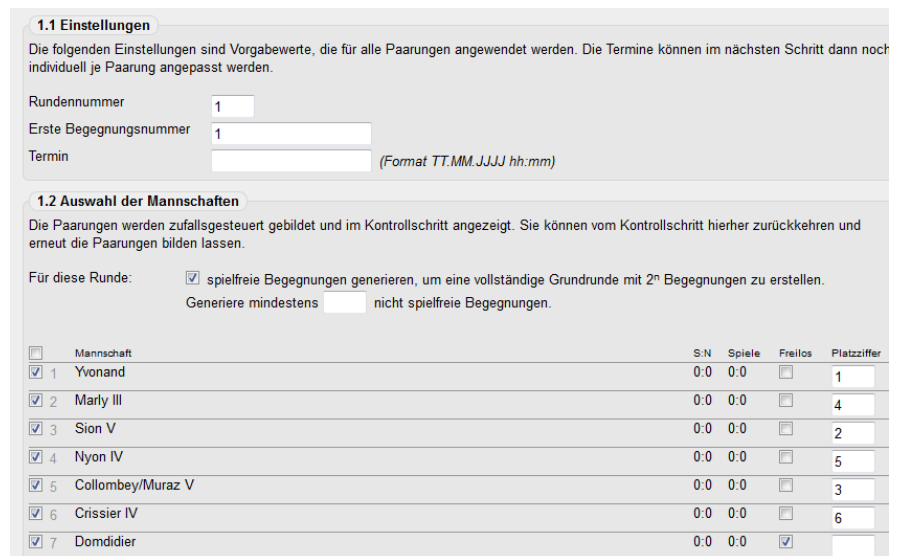
Wenn alle Spiele am gleichen Datum ausgetragen werden, kann man das Datum bereits unter 1.1. Einstellungen eintragen.

Bei ungerader Anzahl Mannschaften müssen die Mannschaften mit Freilos in der Kolonne "Freilos" angekreuzt werden. Ebenfalls muss das Feld "spielfreie Begegnungen generieren...." Angekreuzt werden.

Durch Ausfüllen der Platzziffer können die Paarungen vorbestimmt werden. Abschliessen mit <weiter>

Nun können die Daten und der Spielbeginn eingetragen werden.

Abschliessen mit <Speichern>



**1.1 Einstellungen**  
Die folgenden Einstellungen sind Vorgabewerte, die für alle Paarungen angewendet werden. Die Termine können im nächsten Schritt dann noch individuell je Paarung angepasst werden.

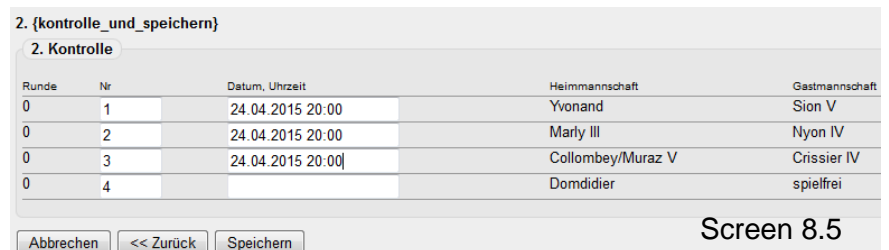
Rundennummer: 1  
Erste Begegnungsnummer: 1  
Termin: (Format TT.MM.JJJJ hh:mm)

**1.2 Auswahl der Mannschaften**  
Die Paarungen werden zufallsgesteuert gebildet und im Kontrollschritt angezeigt. Sie können vom Kontrollschritt hierher zurückkehren und erneut die Paarungen bilden lassen.

Für diese Runde:  spielfreie Begegnungen generieren, um eine vollständige Grundrunde mit 2<sup>n</sup> Begegnungen zu erstellen.  
Generiere mindestens  nicht spielfreie Begegnungen.

<input type="checkbox"/>	Mannschaft	S:N	Spiele	Freilos	Platzziffer
<input checked="" type="checkbox"/>	1 Yvonand	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	1
<input checked="" type="checkbox"/>	2 Marly III	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	4
<input checked="" type="checkbox"/>	3 Sion V	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	2
<input checked="" type="checkbox"/>	4 Nyon IV	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	5
<input checked="" type="checkbox"/>	5 Collombey/Muraz V	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	3
<input checked="" type="checkbox"/>	6 Crissier IV	0:0	0:0	<input type="checkbox"/>	6
<input checked="" type="checkbox"/>	7 Domdidier	0:0	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>	

Screen 8.4



**2. {kontrolle\_und\_speichern}**  
**2. Kontrolle**

Runde	Nr	Datum, Uhrzeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft
0	1	24.04.2015 20:00	Yvonand	Sion V
0	2	24.04.2015 20:00	Marly III	Nyon IV
0	3	24.04.2015 20:00	Collombey/Muraz V	Crissier IV
0	4		Domdidier	spielfrei

Buttons: Abbrechen, << Zurück, Speichern

Screen 8.5

### 8.3. Weitere Runden erstellen

Man geht wieder zu <Spielbetrieb Meldung> (Screen 8.1) und erstellt eine neue Gruppe für Pokal (Screen 8.2), die eine Runde weiter ist. Die für die neue Runde qualifizierten Mannschaften werden sinngemäss zu Abschnitt 6.2 angekreuzt und in die neue Pokal-Runde verschoben.

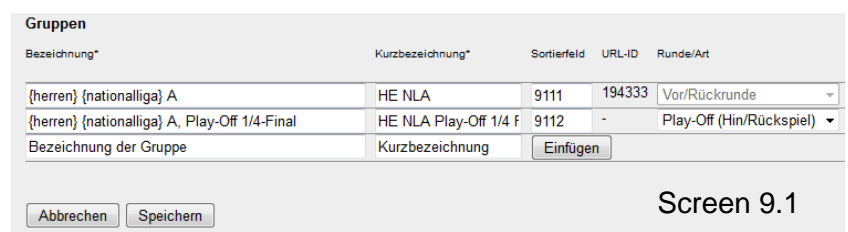
Der Spielplan wird sinngemäss zu 8.2 erstellt.

Allfällig notwendige weitere Runden werden sinngemäss erstellt.

## 9. Einfügen von Play-Off und Play-Out

### 9.1. Konfiguration

Dies erfolgt wie bei der Aufstiegsrunde nach 6.1. Es wird die erste Stufe des Play-Offs (Viertels-, oder Halbfinal) definiert. Im Auswahlmenü "Runde/Art" muss nun <Play-Off> gewählt werden. Bezeichnung und Kurzbezeichnung sind möglichst eindeutig entsprechend Verband und Liga zu wählen.



**Gruppen**

Bezeichnung*	Kurzbezeichnung*	Sortierfeld	URL-ID	Runde/Art
{herren} {nationalliga} A	HE NLA	9111	194333	Vor/Rückrunde
{herren} {nationalliga} A, Play-Off 1/4-Final	HE NLA Play-Off 1/4 F	9112	-	Play-Off (Hin/Rückspiel)

Buttons: Abbrechen, Speichern

Screen 9.1

Das gleiche Verfahren kann auch für allfällige Play-Out (= Abstiegsspiele) verwendet werden.



### 9.2. Zuordnung der Mannschaften

Dann müssen die Mannschaften zugeordnet werden. In <Spielbetrieb Meldung> → <Ligen- und Gruppeneinteilung> wählt man die entsprechende "Meisterschaft", "Liga" und den "Typ" (hier Play-Off) aus und bestätigt mit <bearbeiten>

Mann erhält nun eine Liste mit allen Mannschaften der entsprechende Liga.

Die qualifizierten Mannschaften werden links angekreuzt . Im Auswahlmenü: <Ausgewählte Mannschaften verschieben> wird die gewählte Play-Off Stufe gewählt und mit <verschieben> bestätigt. Die Mannschaften erscheinen dann in der Tabelle <Einteilung Play-Off> im entsprechenden Feld.

Bearbeitungsliste Play-Off (Hin-/Rückspiel): STT Nationalligen 2014/15 - Herren Nati

Filter: Alle Mannschaften der Liga Herren Nationalliga A (8) ▼

<input type="checkbox"/>	Mannschaft	Region	aktuelle Liga
<input type="checkbox"/>	Lugano	ATTT Ticino	Nationalliga A
<input type="checkbox"/>	Meyrin	AGTT Geneve	Nationalliga A
<input checked="" type="checkbox"/>	Rapid Luzern	TTVI Luzern	Nationalliga A
<input checked="" type="checkbox"/>	Rio-Star MuttENZ	NWTTV Basel-Landschaft	Nationalliga A
<input checked="" type="checkbox"/>	UGS-Chênois	AGTT Geneve	Nationalliga A
<input type="checkbox"/>	Veyrier	AGTT Geneve	Nationalliga A
<input checked="" type="checkbox"/>	Wil SG	OTTV St. Gallen	Nationalliga A
<input type="checkbox"/>	Wädenswil	OTTV Zürich	Nationalliga A

Ausgewählte Mannschaften verschieben: In Gruppe 'HE NLA Play-Off 1/4 Final' einfügen ▼

Einteilung Play-Off (Hin-/Rückspiel)

Herren Nationalliga A, Play-Off 1/4-Final (4)
UGS-Chênois
Rapid Luzern
Lugano
Wil SG

Screen 9.2

### 9.3. Bestimmen der nächsten Play-Off Runde

Für die nächste Play-Off Runde (Halbfinal oder Final) wird diese in den Feldern "Neue Gruppe für Play-Off erstellen" genau definiert eingetragen und mit <erstellen> bestätigt.

Die neue Gruppe erscheint dann. Die Mannschaften können wie in 8.2 beschrieben auf Grund der Resultate in die neue Runde verschoben werden.

**Anmerkung:** Die nächste Runde kann erst definiert werden, wenn die Mannschaften der nächsten Runde bekannt sind.

**Sortierfeld:** In <Spielbetrieb Konfiguration> → <Meisterschaften> → <Ligen> → <entsprechende Liga> ist im Sortierfeld eine sinn-gemässe Nummerierung vorzunehmen.

Herren Nationalliga A, Play-Off 1/2-Final (0)	Herren Nationalliga A, Play-Off 1/4-Final (4)
	UGS-Chênois Rapid Luzern Lugano Wil SG

Neue Gruppe für "Play-Off (Hin-/Rückspiel)" erstellen

Bezeichnung: Herren Nationalliga A, Play-Off 1/2-Final

Kurzbezeichnung: HE NLA Play-Off 1/2-Final

Screen 9.3

Gruppen	Bezeichnung*	Kurzbezeichnung*	Sortierfeld	URL-ID
	1. Liga Herren Gruppe 1	HE 1. Liga Gr.1	8111	194464
	1. Liga Herren Gruppe 2	HE 1. Liga Gr.2	8112	194465
	1. Liga Herren Playoff Viertelfinal	HE 1. Liga Poff 1/4	8113	195188
	1. Liga Herren Playoff Halbfinal	HE 1. Liga Poff 1/2	8114	195185
	1. Liga Herren Playoff Final	HE 1. Liga Poff Final	8115	195184
	1. Liga Herren Payout Halbfinal	HE 1. Liga Pout 1/2	8116	195187
	1. Liga Herren Payout Final	HE 1. Liga Pout Final	8117	195186

Bezeichnung der Gruppe:  Kurzbezeichnung:

Screen 9.4

### 9.4. Festlegen der Spieldaten

Dazu geht man in <Spielbetrieb Organisation> → <Ligenplan> → entsprechende Play-Off-Runde wählen.

Es ist "● neue Begegnung einfügen" anzuklicken.

Jede Begegnung kann einzeln mittels des Auswahlmenüs unter Heim- resp. Gastmannschaft definiert werden.

Datum und Spielbeginn sowie allenfalls die Halle sind zu ergänzen.

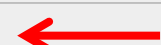
Begegnungen

8 gefunden | Seite 1 / 1

<input type="checkbox"/>	Datum, Uhrzeit	Runde	Nr.	Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Status	Info	Punkte	Bericht
<input type="checkbox"/>	08.01.2015 20:00	2	4		Baar II	Sarnen	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
<input type="checkbox"/>	17.01.2015 13:00	2	3		Rapid Luzern III	Schenkon	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
<input type="checkbox"/>	17.01.2015 13:00	2	2		Rapid Luzern IV	Hünenberg	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
<input type="checkbox"/>	12.01.2015 20:00	2	1		Kriens III	Kriens II	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
<input type="checkbox"/>	10.01.2015 13:00	1	4	1	Sarnen	Baar II	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
<input type="checkbox"/>	09.01.2015 20:00	1	3		Schenkon	Rapid Luzern III	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
<input type="checkbox"/>	05.01.2015 20:00	1	2		Hünenberg	Rapid Luzern IV	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)
<input type="checkbox"/>	05.01.2015 20:00	1	1		Kriens II	Kriens III	0 : 0	offen	-	-	<a href="#">erfassen</a> (pdf)

Ausgewählte Begegnungen:

Mit "\*" gekennzeichnete Mannschaften sind Platzhaltermannschaften.

- neue Begegnung einfügen 
- neu nummerieren, beginnend mit 1
- alle entfernen

Screen 9.5

**10. Einfügen einer zweiten Meisterschaft (AGTT, AVVF)**

*Folgt später*