

Ranglistenturnier

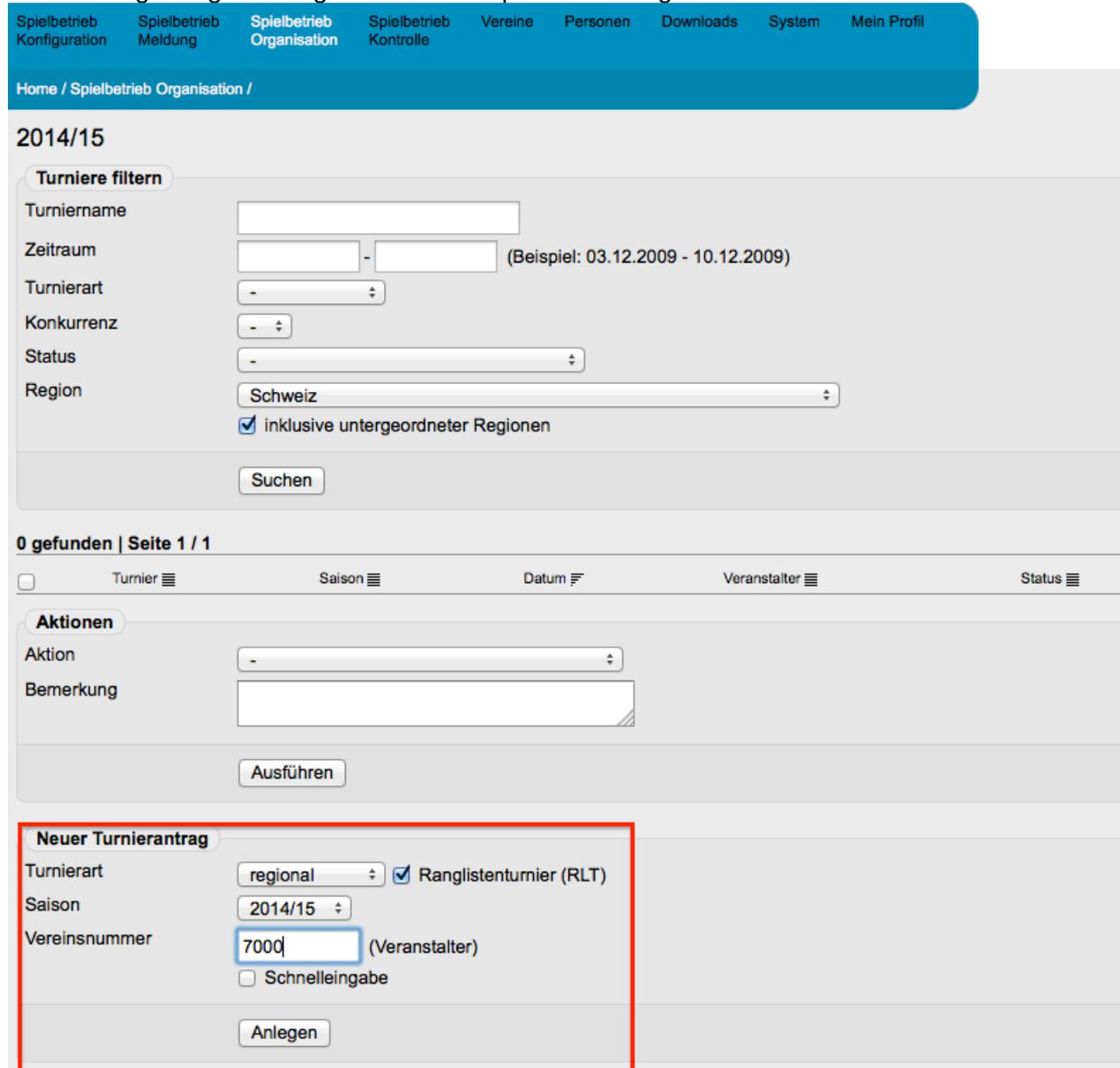
1. Geltungsbereich

Diese Arbeitsanweisung gilt für die Erfassung, Durchführung und Ergebniserfassung von Ranglistenturnieren (RLT). Sie gilt für:

- RLT mit Divisionen mit Auf- und Abstieg nach Art. 41.2 des SpR STT
- RLT mit Ausscheidungsrunden und Finalrunde nach Art. 41.3 des SpR STT.

2. Grundkonfiguration

Der Einstieg erfolgt in nuLigaadmin mit > Spielbetrieb Organisation > Turniere.



The screenshot shows the 'Turniere' (Tournaments) section in nuLigaadmin. At the top, there is a navigation bar with links: Spielbetrieb Konfiguration, Spielbetrieb Meldung, Spielbetrieb Organisation (selected), Spielbetrieb Kontrolle, Vereine, Personen, Downloads, System, and Mein Profil. Below this is a breadcrumb trail: Home / Spielbetrieb Organisation /.

The main content area is titled '2014/15' and contains a 'Turniere filtern' (Filter Tournaments) section. This section includes several input fields and dropdown menus:

- Turniername: Text input field.
- Zeitraum: Two date input fields separated by a hyphen, with a note '(Beispiel: 03.12.2009 - 10.12.2009)'. A search button 'Suchen' is located below these fields.
- Turnierart: Dropdown menu.
- Konkurrenz: Dropdown menu.
- Status: Dropdown menu.
- Region: Dropdown menu with 'Schweiz' selected. A checkbox 'inklusive untergeordneter Regionen' is checked.

Below the filter section, it shows '0 gefunden | Seite 1 / 1'. There is a table header with columns: Turnier, Saison, Datum, Veranstalter, and Status. Below the table is an 'Aktionen' (Actions) section with an 'Aktion' dropdown menu and a 'Bemerkung' (Remarks) text area, with an 'Ausführen' (Execute) button.

At the bottom, there is a 'Neuer Turnierantrag' (New Tournament Request) section, which is highlighted with a red box. It contains:

- Turnierart: Dropdown menu set to 'regional'. A checkbox 'Ranglistenturnier (RLT)' is checked.
- Saison: Dropdown menu set to '2014/15'.
- Vereinsnummer: Text input field containing '7000', with '(Veranstalter)' next to it. A checkbox 'Schnelleingabe' is unchecked.
- An 'Anlegen' (Create) button is at the bottom.

Es ist ein neuer Turnierantrag anzulegen:

Turnierart: Regional Ranglistenturnier unbedingt ankreuzen

Saison: aktuelle Saison

Vereinsnummer: 7000 = OTTV X000 je nach RV, 9000 für STT

Bestätigen mit <Anlegen>

3. Anlegen der Serien

3.1. Allgemeine Daten

Die allgemeinen Daten sind vollständig auszufüllen.

Termin: 1. Runde bis Final

RL = Ranking bei der Auslosung

3.2. Serien

Es ist eine Serie nach der anderen die gespielt werden anzulegen.

Sortierung

Die Sortierung erfolgt nach folgendem Schema:

(Sinngemäss nach Handbuch 2102 "Gliederung der Mannschaftsmeisterschaft")

- Erste Zahl: RV-Nr. (7 für OTTV)
- Zweite Zahl:
 - 1 für Herren
 - 2 für Damen
 - 5 für Nachwuchs gemischt
 - 6 für U18
 - 7 für U15
 - 8 für U13
 - 9 für U11
- Dritte Zahl:
 - 1 für Serie A oder A/B
 - 2 für Serie B
 - 3 für Serie C
 - 4 für Serie D
 - 5 für Serie E

Altersklasse/Wettbewerb

In der Auswahlliste ist die passende Altersklasse auszuwählen

Serienbezeichnung

Die Bezeichnung soll möglichst eindeutig sein, z.B. Herren B, U15 Mädchen, etc.

Spielmodus

Der Spielmodus muss definiert sein, folgende zwei Möglichkeiten stehen zur Verfügung:

- SpR STT Art. 41.2 Divisionen mit Auf- und Abstieg
- SpR STT Art. 41.3 Ausscheidungsrunden und Finalrunden

ELO-relevant Ist immer anzukreuzen , damit die Spiele für die Klassierung gewertet werden.

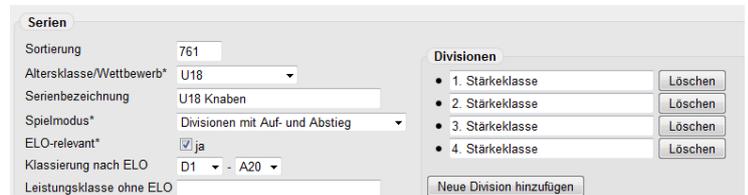
Klassierung nach ELO: Es ist der für die Serie massgebende Bereich zu wählen
Beispiel: C6 bis C10 für Serie C

Leistungsklasse ohne ELO: Leer lassen

Mit <Neue Serie hinzufügen> wird eine Serie nach der anderen definiert und am Ende mit <Speichern> abgeschlossen.

3.3. Divisionen festlegen

Beim Spielmodus mit Divisionen sind nach der Definition einer Serie gleich anschliessend auch die Anzahl Divisionen festzulegen. Mit dem Wählen von <Neue Division hinzufügen> werden die je nach Serie nötigen Divisionen erstellt (Im Nachwuchs RLT des OTTV heissen die Divisionen > Stärkeklassen).



WICHTIG: Am Schluss immer mit **<Speichern>** abschliessen

4. Teilnehmer erfassen

Man wählt das zu erfassende RLT aus, und wählt in der zu erfassenden Serie Teilnehmer <erfassen> an. Es folgt der Bildschirm mit dem Titel <Spielersuche>.

Serien	Spielklasse	Bemerkung	Teilnehmer	Divisionen/Runden
	Herren A/B	11 bis 20	erfassen	erfassen
	Herren B	11 bis 15	erfassen	erfassen
	Herren C	6 bis 10	erfassen	erfassen
	Herren D	3 bis 5	erfassen	erfassen
	Herren E	1 bis 2	erfassen	erfassen

Es gibt zwei grundsätzlich Möglichkeiten die Teilnehmer zu erfassen:

4.1. Nach Namen

Man gibt den Nachnamen ein (bei geläufigen Nachnamen auch den Vornamen) und drückt <Enter> oder klickt auf <Suchen>.

Es erscheint eine Liste von Namen zur Auswahl. Man klickt auf das <+> des richtigen Spielers, dieser wird dann in die Spielerliste nach unten verschoben.

OTTV Ranglistenturnier 2014/15 - HERREN
Herren D

Spielersuche

Nachname:

Vorname:

Geburtsjahr:

Verein:

Region:

Lizenz-Nr.:

Hinweis: Die Suche ist auf 50 Treffer beschränkt, schränken Sie das Ergebnis gegebenenfalls weiter ein.

Name, Vorname	Geburtsjahr	Spielberechtigungs-Nr.	Mitglied bei	Klassieru
+ Nguyen, Ludovic	1978	410029	Romanel (40032)	D3
+ Nguyen, Quang Huy	1975	710038	Bassersdorf (70005)	D5
+ Nguyen, Quang-Huy	1971	101082	UGS-Chênois (10018)	C8
+ Nguyen, Tan Kiet	1952	400969	Bussigny (40092)	D4
+ Nguyen, Thinh Vi	1956	400750	Montriond (40011)	D3
+ Nguyen, Tim	1997	908075	Gland (40004)	C10
+ Nguyen, Truong Son	1961	114014	Châtelaine (10003)	D1
+ Nguyen, Tuan Khai	1976	412029	Fribourg (40081)	D2
+ Nguyen, Viet-Phong	1995	709095	Urdorf (70010)	D1

Spielerliste

8 gefunden | Seite 1 / 1

OTTV Ranglistenturnier 2014/15 - HERREN
Herren D

Spielersuche

Nachname:

Vorname:

Geburtsjahr:

Verein:

Region:

Lizenz-Nr.:

Hinweis: Die Suche ist auf 50 Treffer beschränkt, schränken Sie das Ergebnis gegebenenfalls weiter ein.

Name, Vorname	Geburtsjahr	Spielberechtigungs-Nr.	Mitglied bei	Klassieru
+ Bolliger, Ernst	1958	701165	Glarus (70069)	D2
+ Brunner, Roger	1972	714040	Glarus (70069)	D1
+ Büttler, Ivan	1970	702430	Glarus (70069)	B11
+ Diethelm, Claude	1946	700336	Glarus (70069)	D3
+ Hitos Alvarez, Javier Jesus	1998	712172	Glarus (70069)	B11
+ Hitos Guerrero, Javier	1972	913002	Glarus (70069)	D5
+ Horat, Simon	1987	700368	Glarus (70069)	C10
+ Jutzeler, Thomas	1978	700854	Glarus (70069)	D4

4.2. Nach Klub

Im Feld <Verein> wird der Verein eingegeben. Es erscheint die Mitgliederliste des gewählten Vereins.

Mit der gleichen Methode wie unter 4.1 beschrieben können nun alle Teilnehmer dieses Vereins als Teilnehmer gewählt werden.

Die Methode 4.1 ist geeignet wenn nur wenige Spieler eines Vereins in der zu erfassenden Serie teilnehmen.

Methode 4.2 ist geeignet wenn mindestens etwa 5 Spieler des gleichen Vereins teilnehmen.

5. Erste Runde anlegen

5.1. In Divisionen mit Auf- und Abstieg

Man wählt wie in 4. Beschrieben das zu erfassenden RLT aus, und wählt in der zu erfassenden Serie Divisionen/Runden <erfassen> an. Es folgt der Bildschirm mit dem Titel <Neue Runde anlegen>.

Die Bezeichnung der Runde (im Normalfall 1. Runde, 2. Runde, etc.) und die Anzahl Gruppen in der Runde werden für jede Division (hier Stärkeklasse) festgelegt und mit <Runde anlegen> bestätigt.

Im Beispiel spielen in der ersten Runde nur die 2. und 3. Division (hier Stärkeklasse) da die besten der 1. Runde in der 2. Runde in die erste Division aufsteigen.

Der Bildschirm ergänzt sich dann mit dem Bereich <Gruppen bearbeiten> und man kann die Gruppen einzeln bearbeiten. Man wählt die Gruppen Nr. und anschliessend <Gruppe bearbeiten>.

Der Computer macht bereits eine richtige Verteilung der Spieler in die Gruppen nach Klassierung, ohne jedoch geographische oder andere Randbedingungen zu berücksichtigen.

OTTV Ranglistenturnier 2014/15 - NACHWUCHS
U15 Knaben

Neue Runde anlegen

Bezeichnung der Runde

Division	Anzahl Gruppen
1. Stärkeklasse	<input type="text" value="0"/>
2. Stärkeklasse	<input type="text" value="2"/>
3. Stärkeklasse	<input type="text" value="5"/>

Runden bearbeiten

1. Runde

Bezeichnung

-

2. Stärkeklasse

- Gruppe 1
- Gruppe 2

3. Stärkeklasse

- Gruppe 1
- Gruppe 2
- Gruppe 3
- Gruppe 4
- Gruppe 5

5.2. In Ausscheidungsrunden mit Finalrunde

Man wählt wie in 4. Beschrieben das zu erfassenden RLT aus, und wählt in der zu erfassenden Serie Divisionen/Runden <erfassen> an. Es folgt der Bildschirm mit dem Titel <Neue Runde anlegen>.

Die Bezeichnung der Runde (im Normalfall 1. Runde, 2. Runde, etc.) und die Anzahl Gruppen in der Runde werden festgelegt und mit <Runde anlegen> bestätigt.

Der Bildschirm ergänzt sich dann mit dem Bereich <Gruppen bearbeiten> und man kann die Gruppen einzeln bearbeiten. Man wählt die Gruppen Nr. und anschliessend <Gruppe bearbeiten>.

Der Computer macht bereits eine richtige Verteilung der Spieler in die Gruppen nach Klassierung, ohne jedoch geographische oder andere Randbedingungen zu berücksichtigen.

OTTV Ranglistenturnier 2014/15 - HERREN
Herren A/B

Neue Runde anlegen

Bezeichnung der Runde

Anzahl Gruppen

Runden bearbeiten

1. Qualifikation

Bezeichnung

Gruppe 1

-

Gruppen

- Gruppe 1
- Gruppe 2
- Gruppe 3
- Gruppe 4
- Gruppe 5
- Gruppe 6
- Gruppe 7

6. Gruppen bearbeiten

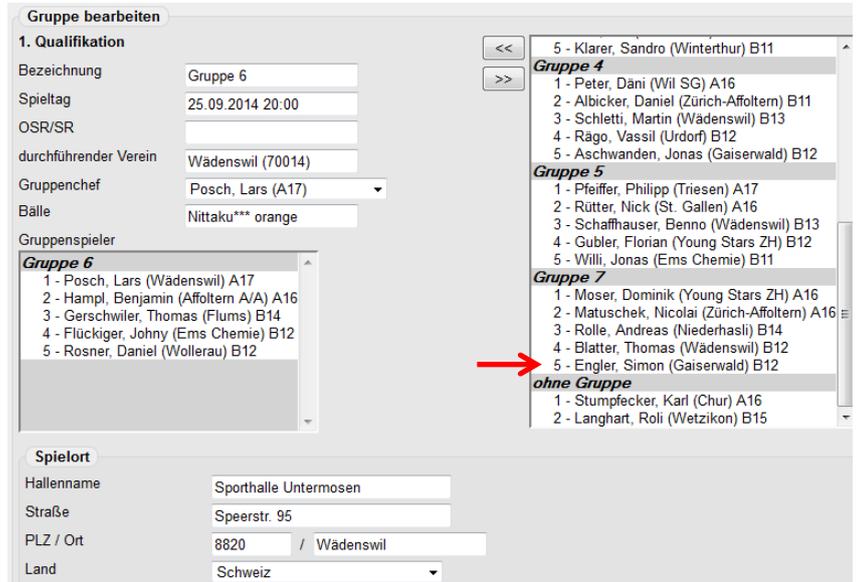
Will man Spieler in den verschiedenen Gruppen austauschen kann man dies mit den beiden Tasten << und >>. Will man den Spieler Engler von Gruppe 7 in Gruppe 6 verschieben, so markiert man ihn in Gruppe 7 und drückt dann die Taste << und er kommt in Gruppe 6. Ist ein Spieler in Gruppe 6 zu viel, markiert man ihn und verschiebt ihn mit >>. Er kommt dann in das Feld "ohne Gruppe" und kann bei einer anderen Gruppe wieder verwendet werden.

Ausfüllen allgemeine Angaben:

Der Spieltag ist genau in der Form tt.mm.jjjj hh:mm (Doppelpunkt bei Zeit) wie im Muster einzugeben.

OSR/SR: nur beim Nat. RLT
Gruppenchef: wenn vorhanden

Die übrigen Felder sollten klar sein.



So arbeitet man Gruppe für Gruppe durch bis alle Gruppen passen.

7. Spielformular erstellen

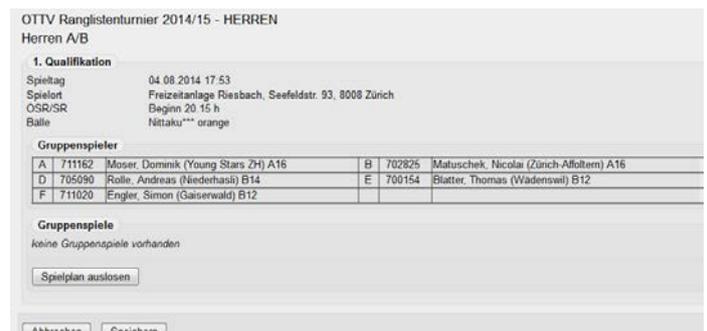
In der Übersicht (siehe rechts) muss man jede Gruppe nacheinander anwählen, man erhält dann das Spielformular.

Serien	Teilnehmer	Divisionen/Runden	1. Qualifikation
Herren A/B	11 bis 20	erfassen	erfassen

Darin muss man <Spielplan auslösen> anwählen, damit alle Paarungen ersichtlich werden.

Nach jeder Gruppe unbedingt <Speichern>

Anschliessend kann man das Spielformular als pdf ausdrucken und den betroffenen Vereinen versenden.



8. Änderungen nach Veröffentlichung

8.1. Spieler verschieben

Vor jeder Änderung in den Gruppen (Verschieben von Spielern, Tauschen von Spielern, Löschen von Gruppen) muss zuerst der Spielplan gelöscht sein.

Dazu sind die betroffenen Gruppen (hier U13 Gruppen 1 bis 4) direkt einzeln anzuwählen.



Im dann erscheinenden Spielformular ist <Spielplan löschen> zu wählen, damit alle Spiele entfernt werden.

Anschliessend zwingend mit <Speichern> abschliessen und nächste Gruppe bearbeiten.

Der Austausch von Spielern geht wie in Abschnitt 6 beschrieben vor sich. Allfällig abgemeldete Spieler kommen in die Gruppe der Spieler **"ohne Gruppe"**.

8.2. Gruppe löschen

Wenn der Spielplan gelöscht ist und in der Gruppe keine Spieler mehr sind, kann die Gruppe gelöscht werden.

Dazu wählen <1. Runde> → Die betroffene Gruppe im Auswahlfeld auswählen → <Gruppe bearbeiten> und unten <Gruppe löschen> wählen. Mit <Speichern> abschliessen.

8.3. Spieler löschen

Spieler die sich abgemeldet haben kommen in die Liste der Spieler **"ohne Gruppe"**.

9. Ergebniserfassung

Es wird die zu bearbeitende Gruppe angewählt. Es erscheint das Matchblatt.

Für jedes Spiel sind die einzelnen Satzresultate einzugeben. Es ist immer die Punktzahl des Satzverlierers einzugeben. Bei 11:8 > nur 8 eingeben, bei 8:11 > -8 eingeben. Von Satz zu Satz kann mit dem Tabulator gesprungen werden.

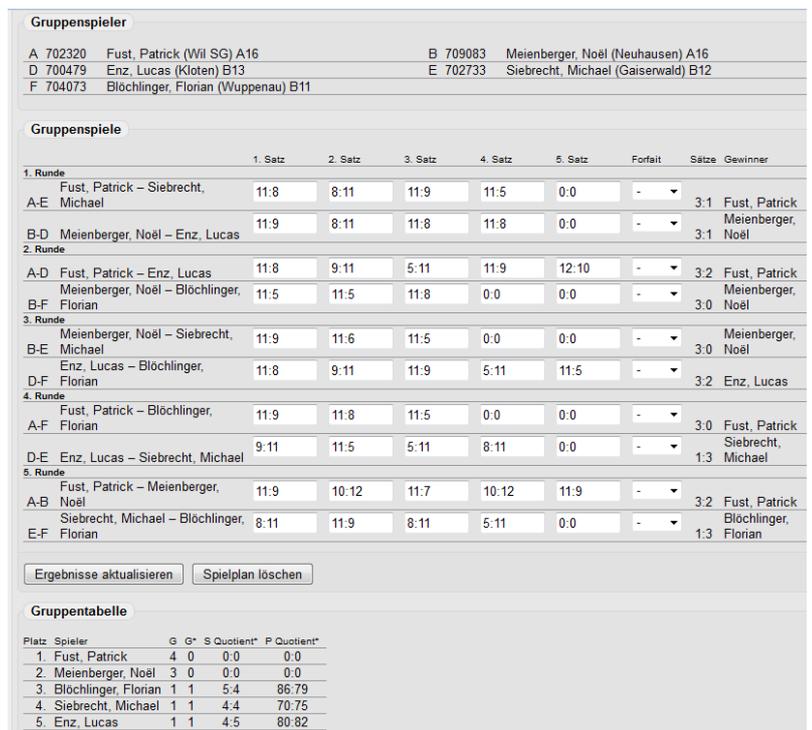
Wenn all Resultate richtig eingegeben wurden, erstellt man die Rangliste mit dem Anwählen von <Ergebnisse aktualisieren>. Die Rangliste wird nach den Anforderungen des Sportreglements erstellt.

Unbedingt mit <Speichern> abschliessen.

Nicht angetretene Spieler werden in der Spalte "Forfait" mit dem kleinen Ausklappmenü mit <woE> (walk over E früher na) markiert.

Gibt ein Spieler während der Runde Forfait wir er mit <retE> (retired E früher wo) markiert.

Seine vorhergehenden Spiele werden nicht gewertet und er wird auf den letzten Platz gesetzt. Die gespielten Spiele werden jedoch für die ELO-Wertung übernommen.

A 702320	Fust, Patrick (Wil SG) A16	B 709083	Meienberger, Noël (Neuhausen) A16
D 700479	Enz, Lucas (Kloten) B13	E 702733	Siebrecht, Michael (Gaiserswald) B12
F 704073	Blöchlinger, Florian (Wuppenau) B11		

	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Forfait	Sätze	Gewinner
1. Runde								
A-E	Fust, Patrick – Siebrecht, Michael	11:8	8:11	11:9	11:5	0:0	-	3:1 Fust, Patrick
B-D	Meienberger, Noël – Enz, Lucas	11:9	8:11	11:8	11:8	0:0	-	3:1 Meienberger, Noël
2. Runde								
A-D	Fust, Patrick – Enz, Lucas	11:8	9:11	5:11	11:9	12:10	-	3:2 Fust, Patrick
B-F	Meienberger, Noël – Blöchlinger, Florian	11:5	11:5	11:8	0:0	0:0	-	3:0 Meienberger, Noël
3. Runde								
B-E	Meienberger, Noël – Siebrecht, Michael	11:9	11:6	11:5	0:0	0:0	-	3:0 Meienberger, Noël
D-F	Enz, Lucas – Blöchlinger, Florian	11:8	9:11	11:9	5:11	11:5	-	3:2 Enz, Lucas
4. Runde								
A-F	Fust, Patrick – Blöchlinger, Florian	11:9	11:8	11:5	0:0	0:0	-	3:0 Fust, Patrick
D-E	Enz, Lucas – Siebrecht, Michael	9:11	11:5	5:11	8:11	0:0	-	1:3 Siebrecht, Michael
5. Runde								
A-B	Fust, Patrick – Meienberger, Noël	11:9	10:12	11:7	10:12	11:9	-	3:2 Fust, Patrick
E-F	Siebrecht, Michael – Blöchlinger, Florian	8:11	11:9	8:11	5:11	0:0	-	1:3 Blöchlinger, Florian

Platz	Spieler	G	S	Q	P
1.	Fust, Patrick	4	0	0.0	0.0
2.	Meienberger, Noël	3	0	0.0	0.0
3.	Blöchlinger, Florian	1	1	5.4	86.79
4.	Siebrecht, Michael	1	1	4.4	70.75
5.	Enz, Lucas	1	1	4.5	80.82



A-B	De Conto, Yvette – Mewes, Daniela	5:11	5:11	7:11	0:0	0:0	-
C-D	Schlumpf, Denise – Lüthy, Romana	11:6	10:12	13:11	5:11	11:9	-
E-F	Hohl, Laura – Friedli, Gabriela	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0	woF

10. Zweite Runde (und folgende) Runde anlegen

10.1. In Divisionen mit Auf- und Abstieg

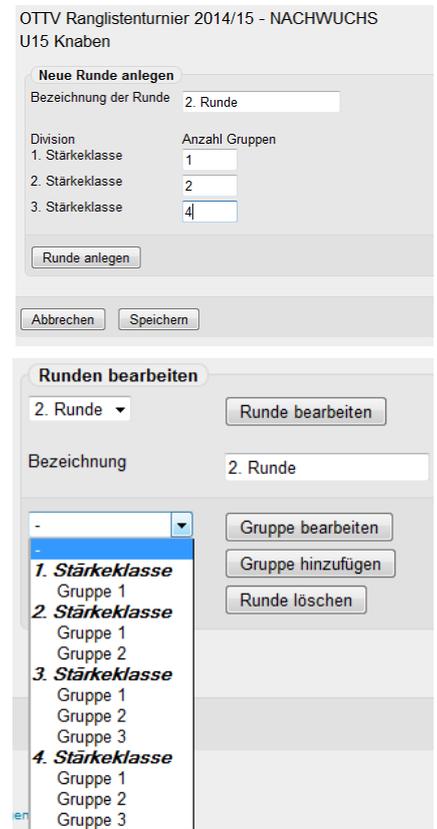
Das Prinzip ist gleich wie für die erste Runde.

Man wählt wie in 4. Beschrieben das zu erfassenden RLT aus, und wählt in der zu erfassenden Serie Divisionen/Runden <erfassen> an. Es folgt der Bildschirm mit dem Titel <Neue Runde anlegen>. Die neue Runde wird bezeichnet (2. und folgende Runden) und die Anzahl Gruppen pro Division / Stärkeklasse wird eingetragen. Mit <Runde anlegen> bestätigen.

Der Bildschirm ergänzt sich dann mit dem Bereich <Gruppen bearbeiten> und man kann die Gruppen einzeln bearbeiten. Man wählt die Gruppen Nr. und anschliessend <Gruppe bearbeiten>.

Der Computer macht bereits eine Verteilung der Spieler in die Gruppen nach Klassierung. Man muss jedoch die Auf- und Absteiger selber in die richtigen Divisionen und Gruppen verschieben. Am besten bereitet man die Gruppeneinteilung auf Papier vor, dann kann man die geographischen Zuordnungen berücksichtigen.

Die Verschiebung der Spieler und die Bearbeitung der Gruppen ist gleich wie in Abschnitt 6 beschrieben.



10.2. In Ausscheidungsrunden mit Finalrunde

Auch hier ist das Prinzip gleich wie in der ersten Runde. Man wählt wie in 4. Beschrieben das zu erfassenden RLT aus, und wählt in der zu erfassenden Serie Divisionen/Runden <erfassen> an. Es folgt der Bildschirm mit dem Titel <Neue Runde anlegen>.

Die Bezeichnung der Runde (2. Runde und folgende.) und die Anzahl Gruppen in der Runde werden festgelegt und mit <Runde anlegen> bestätigt.

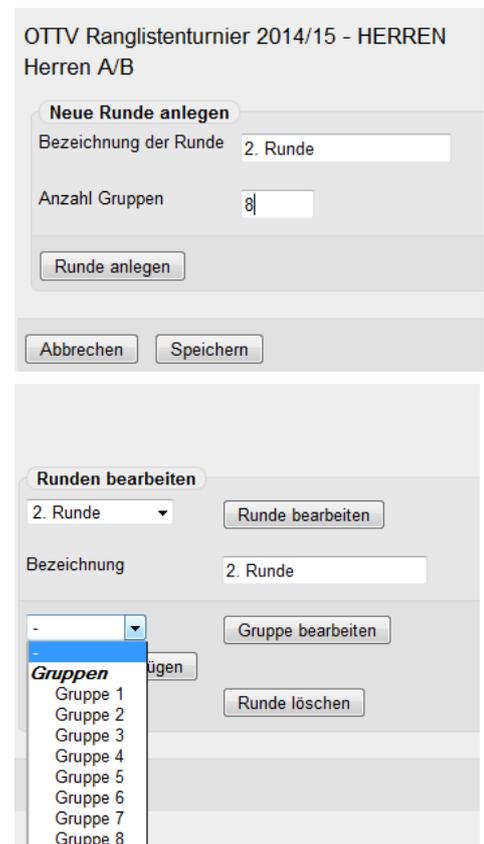
Der Bildschirm ergänzt sich dann mit dem Bereich <Gruppen bearbeiten> und man kann die Gruppen einzeln bearbeiten. Man wählt die Gruppen Nr. und anschliessend <Gruppe bearbeiten>.

Der Computer macht bereits eine Verteilung der Spieler in die Gruppen nach Klassierung, die ausgeschiedenen Spieler verbleiben leider in den Gruppen. Man muss diese in die Liste der Spieler "ohne Gruppe" verschieben.

Die Verschiebung der Spieler und die Bearbeitung der Gruppen sind gleich wie in Abschnitt 6 beschrieben.

11. Weiteres Vorgehen

Die weiteren Tätigkeiten sind gleich wie in den Abschnitten 7 = Spielformular, 8 = Änderungen und 9 = Ergebniserfassung beschrieben.



12. Revisionen:

Revision 3: Abschnitt 9 bei Resultaterfassung Definitionen für nicht ausgetragene Spiele geändert. "ret" für "wo" und "wo" für na.