

Swiss Table Tennis League

Spielsystem Saison 23/24

Système de jeu saison 23/24



Spielmodus - Wünsche/ Mode de jeu - souhaits

- 3 Spieler pro Mannschaft behalten
- An einem Tisch spielen
- Spieler so viel wie möglich spielen lassen
- Garder 3 joueurs par équipe
- Jouer sur une seule table
- Faire jouer les joueurs le plus possible



1. Grundlage für die Bestimmung des Spielsystems und der Punkteverteilung : Art. 82 SpR, vom ZV als Übergangsregelung beschlossen
2. Andere Regelungen (wie etwa die Umsetzung Nachwuchsförderung, aber auch eine allfällige Änderung des Modus von Play Off / Play Out) werden im Verlaufe der Saison 2023/24 ausgearbeitet.
3. die drei Varianten, welche nachfolgend vorgeschlagen werden, stammen aus Vordiskussionen zwischen der Projektleitung und den NLA-Clubs.



1. Base pour la détermination du système de jeu et de la répartition des points : art. 82 RS, décidé par le CC en tant que réglementation transitoire
2. D'autres réglementations (comme par exemple la mise en œuvre de la promotion de la relève, mais aussi une éventuelle modification du mode de Play Off / Play Out) seront élaborées au cours de la saison 2023/24.
3. les trois variantes proposées ci-après sont issues de discussions préliminaires entre la direction du projet et les clubs de LNA.



Spielmodus - Varianten/ Mode de jeu - Variantes

1. Variante (Projektleitung + TTC Wil/Lugano)

- 5 Spiele:
 - Spiel 1 A-Y
 - Spiel 2 B-X
 - Spiel 3 C-Z
 - Spiel 4 A-X
 - Spiel 5 Doppel (BC-YZ)
- Punkte:
 - 5-0 / 4-1 = 3 Punkte
 - 3-2 = 2 Pkt Gew. / 1 Pkt Verl.

1. Variante: (direction du projet + CTT Wil/Lugano)

- 5 Match:
 - Jeu 1 A-Y
 - Jeu 2 B-X
 - Jeu 3 C-Z
 - Jeu 4 A-X
 - Jeu 5 double (BC-YZ)
- Points
 - 5-0 / 4-1 = 3 Point
 - 3-2 = 2 Point gagnant / 1 Point perdant



Spielmodus - Varianten/ Mode de jeu - Variantes

1. Variante

- Ein Spieler pro Team spielt zweimal ein Einzel. Die anderen beiden Spieler spielen je ein Einzel und das Doppel.
- Jeder Spieler hat also zwei Spiele pro Meisterschaftsmatch.
- Die Teams haben weiterhin drei Stammspieler.
- Dadurch kann die Saison 23/24 wie von den Vereinen geplant mit den bereits verpflichteten Spielern gespielt werden.
- Das Doppel mit einer anderen Spieldynamik als das Einzel kommt einerseits den Spielerinnen und Spielern zugute, die sowohl Doppel als auch Einzel spielen können, andererseits auch dem Publikum, das mehr Abwechslung genießen kann.
- Nachteile: „Kaltstart“ mit dem neuen Spielsystem.

1. Variante

- Un joueur par équipe joue le simple deux fois. Les deux autres joueurs jouent un simple et un double.
- Chaque joueur a donc deux matchs par tour.
- Les équipes continuent à avoir trois joueurs réguliers.
- Ainsi, la saison 23/24 peut être jouée comme prévu par les clubs avec les joueurs engagés précédemment.
- En double, on peut vivre une dynamique de jeu différente de celle du simple. Cela profite à la fois aux joueurs, qui peuvent jouer en double et en simple, et aux spectateurs, qui peuvent profiter de plus de variété.
- Inconvénients : Démarrer tout de suite un nouveau système de jeu.



Spielmodus - Varianten/ Mode de jeu - Variantes

2. Variante (Projektleitung + TTC Wil/Lugano):

- Normale Saison: Wie jetzt
- Play-off / Play-out
- 5 Spiele:
 - Spiel 1 A-Y
 - Spiel 2 B-X
 - Spiel 3 C-Z
 - Spiel 4 A-X
 - Spiel 5 Doppel (BC-YZ)
- Punkte:
 - 5-0 / 4-1 = 3 Punkte
 - 3-2 = 2 Pkt Gew. / 1 Pkt Verl.



2. Variante:

- championnat régulier: reste dans sa formule actuelle
- play-off / play-out
- 5 Match:
 - Jeu 1 A-Y
 - Jeu 2 B-X
 - Jeu 3 C-Z
 - Jeu 4 A-X
 - Jeu 5 double (BC-YZ)
- Points
 - 5-0 / 4-1 = 3 Point
 - 3-2 = 2 Point Gagnant / 1 Point Perdant



Spielmodus - Varianten/ Mode de jeu - Variantes

2. Variante

- Die normale Saison wird nach dem System gespielt, das sich im bisherigen Betrieb bewährt hat.
- Ein Spieler pro Team spielt zweimal ein Einzel. Die anderen beiden Spieler spielen je ein Einzel und das Doppel.
- Jeder Spieler hat also zwei Spiele pro Meisterschaftsmatch.
- Die Teams haben weiterhin drei Stammspieler.
- Dadurch kann die Saison 23/24 wie von den Vereinen geplant mit den bereits verpflichteten Spielern gespielt werden.
- Das Doppel mit einer anderen Spieldynamik als das Einzel kommt einerseits den Spielerinnen und Spielern zugute, die sowohl Doppel als auch Einzel spielen können, andererseits auch dem Publikum, das mehr Abwechslung genießen kann.



2. Variante

- La saison régulière se déroule selon un système qui a déjà fait ses preuves dans le sport.
- Un joueur par équipe joue le simple deux fois. Les deux autres joueurs jouent un simple et un double.
- Chaque joueur a donc deux matchs par tour.
- Les équipes continuent à avoir trois joueurs réguliers.
- Ainsi, la saison 23/24 peut être jouée comme prévu par les clubs avec les joueurs engagés précédemment.
- En double, on peut vivre une dynamique de jeu différente de celle du simple. Cela profite à la fois aux joueurs, qui peuvent jouer en double et en simple, et aux spectateurs, qui peuvent profiter de plus de variété.



Spielmodus - Varianten/ Mode de jeu - Variantes

3. Variante (ZZ-Lancy)

- Normale Saison: Wie jetzt
- play-off / play-out
 - 3-5 Spieler
 - Kein Doppel
 - 5 Spiele, die nach folgender Formel gespielt werden:
 - 1. Spiel A - Y
 - 2. Spiel B - X
 - 3. Spiel C - Z
 - 4. Spiel A (oder D, E) - X (oder V, W)
 - 5. Spiel B (oder D, E) - Y (oder - V, W)
 - Spieler D, E / V, W dürfen nur ein Spiel bestreiten.
- Punkte:
 - 5-0 = 4 (Gew) – 0 (Verl)
 - 4-1 / 3-2 = 3 (Gew) – 1 (Verl)



3. Variante (ZZ-Lancy)

- championnat régulier: reste dans sa formule actuelle
- play-off / play-out
 - 3 à 5 joueurs
 - Suppression du double
 - 5 matchs à jouer selon la formule:
 - (au choix des équipes pour les N° des joueurs.)
 1. Match A – Y
 2. Match B - X
 3. Match C – Z
 4. Match A (ou D, E) - X (ou V, W)
 5. Match B (ou D, E) - Y (ou - V, W)
 - Les joueurs N° 4 ou 5 ne peuvent faire qu'un seul match
 - Points:
 - 5-0 = 4 (Gagn) – 0 (Perd)
 - 4-1 / 3-2 = 3 (Gagn) – 1 (Perd)



Spielmodus - Varianten/ Mode de jeu - Variantes

3. Variante (ZZ)

- Die Formel Bundesliga benachteiligt die Nr. 2 und Nr. 3 insofern enorm, als dass sie nur ein Einzelspiel pro Begegnung bestreiten können.
- Die Mannschaften bestehen oft nur aus fünf Spielern, wodurch es schwierig wird, die Mannschaft zu rotieren, und die Gefahr besteht, dass Nachwuchsspieler davon abgehalten werden, in der STTL zu spielen.
- Das Doppel bringt keine grosse Motivation und nimmt der Nr. 2 die Möglichkeit, zwei Spiele zu absolvieren.
- Die Bundesliga ist eine Liga mit enorm vielen Begegnungen mit zusätzlich internationalen Spielern, die die Möglichkeit haben, in der WTTL zu spielen. Dies ist in der Schweiz eindeutig nicht der Fall. Wir müssen unseren Spielern Spielzeit geben.
- Eine Mannschaft mit einer sehr, sehr starken Nr. 1 wird im Bundesligasystem bevorzugt.
- Wenn wir das Spektakel fördern wollen, müssen wir alle fünf Spiele spielen und die Punkte nach dem Ergebnis vergeben.
- Die Spiele sollen nicht länger dauern als bisher.
- Die Reihenfolge liegt im Ermessen der Kapitäne, die ihre Spieler von 1 bis maximal 5 aufstellen. Der bestplatzierte Spieler muss nicht unbedingt die Nr. 1 sein, sondern kann auch Nr. 2, Nr. 3, Nr. 4 oder Nr. 5 sein.
- Nachteile: Es sind Teams mit fünf Spielerinnen und Spielern vorgesehen, eine Neuerung, von der die Teams bei der Planung der Saison nichts wussten.
- Wenn eine Mannschaft 5 Spieler einsetzt, dann spielt jeder Spieler nur 1 Spiel
- Wie geht man mit der 50%-Regel um, dass Stammspieler in der regulären Saison anwesend sein müssen, um an den Playoffs teilnehmen zu können?
- Kein Doppel



3. Variante (ZZ)

- La formule Bundesliga défavorise énormément les N° 2 et N° 3 dans le sens qu'il ne peut jouer qu'un seul match par rencontre.
- Les équipes sont souvent de 5 joueurs et cela devient difficile de faire tourner l'effectif et risque de décourager la relève pour jouer en STTL.
- Le double n'apporte pas une grande motivation et enlève la possibilité au N° 2 de faire deux matchs.
- La Bundesliga est une ligue avec énormément de rencontres avec en plus des joueurs internationaux qui ont la possibilité de jouer en WTT. Ce n'est clairement pas le cas en Suisse. Nous devons garder du temps de jeu pour nos joueurs.
- Une équipe avec un N° 1 très très fort est favorisée dans le système bundesliga
- Si nous voulons favoriser le spectacle il faut jouer les 5 matchs et attribuer les points en fonction du résultat.
- Les rencontres ne dureront pas plus longtemps qu'actuellement.
- Le choix de l'ordre est à l'appréciation des capitaines qui placent ses joueurs de 1 à 5 maximum. A partir du match 4, possibilité de faire rentrer les deux remplaçants 4 et 5. Le joueur le mieux classé n'est pas forcément N°1 selon l'ordre donné il peut être N° 2, N° 3, N° 4 ou N° 5

Inconvénients :

- Des équipes de 5 joueurs sont prévues, une nouveauté que les équipes ne connaissent pas lors de la planification de la saison.
- Si une équipe utilise 5 joueurs, chaque joueur ne joue qu'un seul match.
- Comment gérer la règle des 50 % de présence obligatoire en saison régulière pour pouvoir jouer les séries éliminatoires ?
- Aucun double



Spielmodus - Varianten/ Mode de jeu - Variantes

Abstimmung:

1. Spielsystem

- Variante 1+2 (Projektleitung + TTC Wil/Lugano)
- Variante 3 (ZZ-Lancy)

2. Ev. Abstimmung über den Einführungszeitpunkt

- Variante 1 – Per sofort
- Variante 2 – nach Normale Saison

Le vote :

1. Système de jeu

- Variante 1+2 (direction du projet + CTT Wil/Lugano)
- Variante 3 (ZZ-Lancy)

2. Ev. vote sur le moment de l'introduction

- Variante 1 - Dès maintenant
- Variante 2 - après la saison normale

