

-Organizer



Inhalt

- Wer sind wir?
- Zusammenarbeit mit STT
- Features / Anwendungszwecke
- Wie erhalte ich Zugang?
- Einführung
 - Aufbau der Turnierwebseite
 - Turnier Erstellen
 - Anmeldephase
 - Auslosung
 - Durchführung
 - Abschluss
- Unsere (optionalen) Dienste



Wer sind wir?



Sky-IT GmbH

IT Consulting & Development

- Sky-IT GmbH
 - Daniel Sonderegger (Gründer)
 - Dominic Sonderegger (Mit-Inhaber / Entwickler)



Zusammenarbeit mit



Swiss Table Tennis



Weshalb?

Vereinheitlichung

Einfacher Zugang zu einer
Turniersoftware



STT mietet den TTT-Organizer

Und stellt ihn zur Verfügung für

- Clubs
- Kantonalverbände
- Regionalverbände

Features / Anwendungszwecke

All-in-one System

Für kleine, mittlere und grosse Turniere geeignet

Für Einzel-, Doppel- und Team-Events konzipiert

Sämtliche Kategorie-Systeme unterstützt

Spieleranmeldung / Online-Bezahlung

Automatische Auslosungen

Alles online, keine Installation notwendig

Features / Anwendungszwecke (Pt. 2)

Click-TT Support (Spielerdaten, Resultatübermittlung etc.)

Spieler- / Club-Rechnungen

Mehrsprachig (DE, FR, EN)

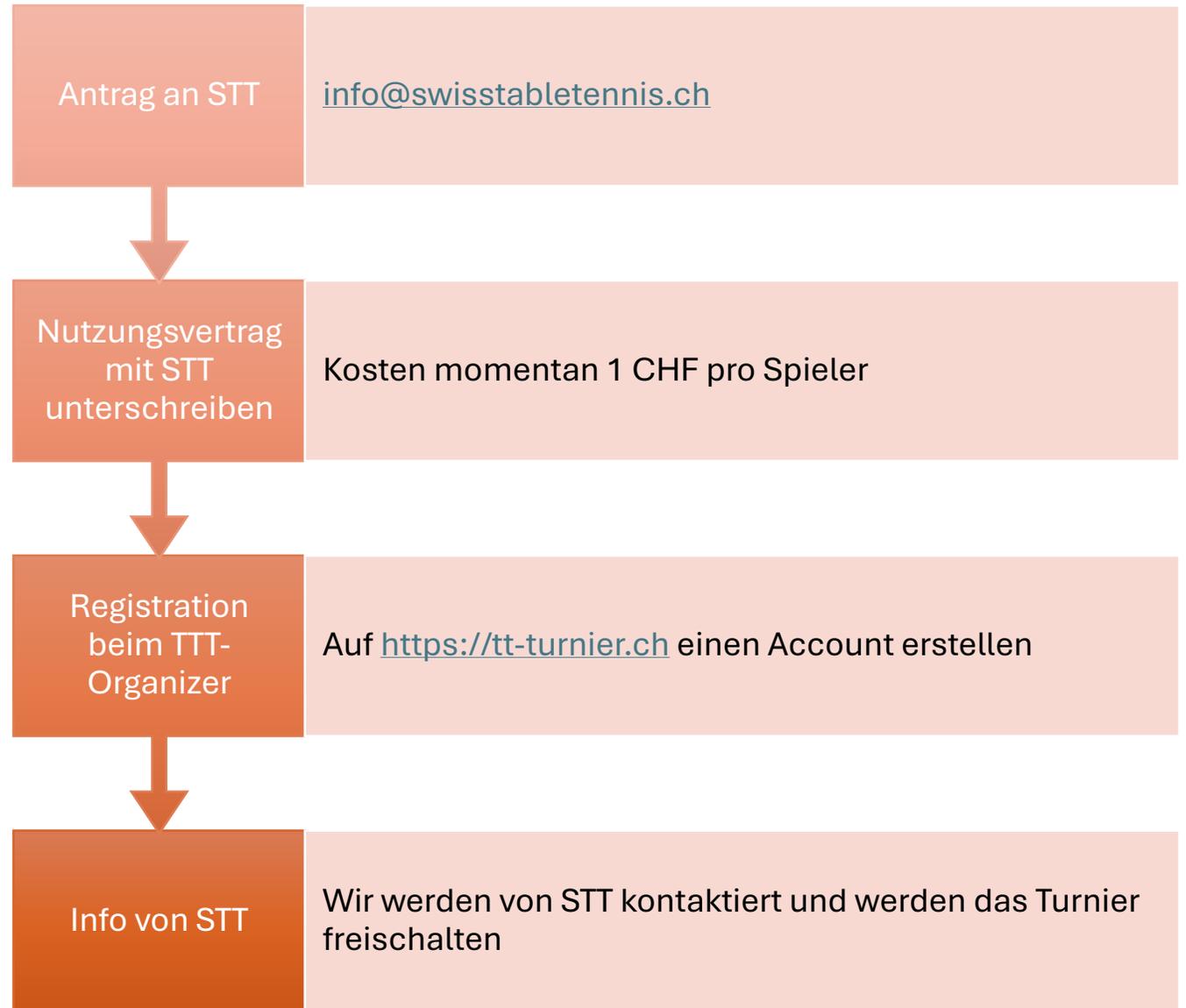
Automatisierte Email-Kommunikation

Live-Resultate + Resultateingabe per QR-Code

Automatische Ansagen (Speaker)

Vieles mehr...

Wie erhalte ich Zugang?

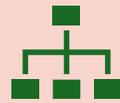


Einführung – Aufbau der Turnierwebseite



Homepage

- Turnier-Infos
- Anmeldung
- Live-Resultate



Administration

- Benutzerverwaltung
- Neue Turniere erstellen
- Grundeinstellungen



Management

Turnierverwaltung
(aktuelles Turnier)



<https://tt-turnier.ch/test-cup>

Aufbau – Homepage

- Navigationsmenu links (1)
- Turnier-Info rechts (2)
- Sprache / Login oben (3)
- Direktnavigation Mitte (4)
- Link zur Administration:
 - Account (3) -> Admin
 - Menu Links (1) zu unterst -> Administration

The screenshot shows the homepage of the 'ERRA TEAM Challenge' website. The layout is as follows:

- Top Right:** A language selector (German flag) and a login link 'admin' are marked with a red box containing the number '3'.
- Left Sidebar:** A navigation menu is marked with a red box containing the number '1'. It includes links for Home, Ausschreibung, Account (with sub-links for Mein Profil and Einschreiben), Spieler, Statistiken, and Kategorien (with sub-links for Übersicht, A19 [21], A16 [23], B12 [34], C8 [57], D5 [66], D2 [38], U13 [8], U15 [18], U17 [8], U19 [19], O40 [26], and Doppel A [6]).
- Main Content Area:** Titled 'Home', it features a welcome message and four large navigation buttons: 'Ausschreibung' (light blue), 'Einschreiben' (light blue), 'Spieler' (light blue), and 'Management' (blue). A red box with the number '4' is placed over the 'Einschreiben' and 'Management' buttons.
- Right Sidebar:** A 'Turnier-Info' section is marked with a red box containing the number '2'. It displays the tournament date (So 22. September 2024), registration status (Open until 19. September 2024 23:59), and other statistics. Below it is the 'TTC Affoltern am Albis' logo and the 'ERRA TEAM' logo.
- Bottom Left:** A copyright notice for 2024 by Dominic Sonderegger is visible.

- Home
- Ausschreibung
- Account
 - Mein Profil
 - Einschreiben
- Spieler
- Statistiken
- Kategorien
 - Übersicht
 - A19 [21] 1
 - A16 [23]
 - B12 [34]
 - C8 [57]
 - D5 [66]
 - D2 [38]
 - U13 [8]
 - U15 [18]
 - U17 [8]
 - U19 [19]
 - O40 [26]
 - Doppel A [6]

Home

Herzlich willkommen! Hier findest Du alle Infos zum Turnier "ERRA TEAM Challenge 2024" und zur Einschreibung. Bei Fragen kontaktiere den [Support](#).

Ausschreibung

Einschreiben

Spieler

Live

Management

Turnier-Info

Turnierdatum: **So 22. September 2024**
Einschreibung: **Offen bis 19. September 2024 23:59 (Warteliste)**
Abmeldung: **Möglich bis 21. September 2024 23:59**

2

Spieler: 130 / 130
Einschreibungen: 340
Warteliste: 30 Spieler



TTC Affoltern am Albis



ERRA TEAM

Aufbau – Administration

The screenshot displays the administration interface for the ERRA TEAM Challenge. On the left is a sidebar menu with the following items:

- Home
- Übersicht
- Einstellungen
- Turniere
- Design
- Benutzer

The main content area is titled "Admin" and contains four light blue rectangular modules arranged in a 2x2 grid:

- Top-left: Einstellungen
- Top-right: Design
- Bottom-left: Turniere
- Bottom-right: Benutzer

At the top of the interface, the header includes the logo "TTT-Organizer", the title "ERRA TEAM Challenge", and user controls: a help icon (?), a language selector (German flag), and a user profile dropdown labeled "admin".



Berechtigung erteilen

- Navigiere zu den Benutzern
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/benutzer>
- Suche den gewünschten Benutzer
- Klick auf die Email-Adresse
- Setze das Häkchen bei den gewünschten Berechtigungen
- Speichern

Die Berechtigungen

- Admin: Hat alle Berechtigungen implizit
- Resultate eingeben
- Matches starten (kann auch Resultate eingeben)
- Speaker
- Kassier
- Oberschiedsrichter
- Einschreibungen verwalten

Aufbau – Management

- Turnier
 - Einstellungen
 - Aktionen
 - Änderungen
 - Etc.
- Spieler
- Matches / Begegnungen
- Kategorien
 - Einschreibungen
 - Tableaus
 - Resultate
- Tische / Schiedsrichter etc.

The screenshot displays the 'TTT-Organizer' web application interface for the 'ERRA TEAM Challenge'. The interface is divided into a left sidebar and a main content area.

Left Sidebar (Navigation):

- Home
- Turnier (selected)
- Übersicht
- Einstellungen
- Aktionen
- Zeitplan
- Kommunikation
- Änderungen
- Analyse
- Simulation
- Statistiken
- Spieler
- Matches
- Begegnungen
- Kategorien
 - Übersicht
 - A19 [21]
 - A16 [24]
 - B12 [35]
 - C8 [56]
 - D5 [64]

Main Content Area (ERRA TEAM Challenge):

Aktionen

Startzeit:

- TURNIER STARTEN
- AUSLOSUNGEN VERÖFFENTLICHEN
- TURNIER ZURÜCKSETZEN

Endzeit:

- TURNIER BEENDEN
- AUSLOSUNGEN VERSTECKEN
- TURNIER WEITERLAUFEN LASSEN
- TURNIER LÖSCHEN
- TURNIERSTATISTIKEN EXPORTIEREN
- UNBESTÄTIGTE TEAMS ANZEIGEN
- DOPPELTE MATCHES ANZEIGEN
- BACKUP ERSTELLEN
- LEGACY BACKUP ERSTELLEN
- TURNIER WIEDERHERSTELLEN

Leere Formulare drucken

- MATCH
- BEGEGNUNG
- GRUPPE

Page Footer: Copyright © 2024 Dominic Sonderegger



Turnier erstellen

1. Turnier erstellen

- <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/turniere>
- Klick «Neues Turnier»
- Obligatorische Felder
 - Turnier-ID
 - Name
 - Geplante Startzeit

2. Aktives Turnier ändern

- <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/einstellungen>
- Aktives Turnier von Drop-Down auswählen
- Speichern

• Alternative: Turnier kopieren

- <https://tt-turnier.ch/test-cup/admin/turniere>
- Klick «Kopieren»

• Neue ID, neuer Name und neues Datum angeben

- Sämtliche Kategorien werden kopiert (ohne bestehende Anmeldungen)
- Alle Startzeiten werden gemäss dem neuen Datum festgelegt (auch bei mehrtägigen Turnieren)
- Vorjahressieger können übernommen werden



Kategorien erstellen

1. Navigiere zu:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/kategorien>
2. Klick «Neue Kategorie»
 - Obligatorische Felder:
 - Kategorie-ID
 - Name
 - Begegnungs-Details (siehe nächste Folie)
3. Alternative zu 2.: Kategorie kopieren
 - Neue ID und neuer Name angeben



Kategorie – Begegnungsdetails

- Die Begegnungsdetails definieren, wie genau eine Begegnung zwischen zwei Spielern / Teams abläuft, bzw. welche Matches mit welchen Spielern gespielt werden.
- Beispiel: 2 vs. 2 (A/B vs Y/Z)
 - 1. Spiel: A vs Z
 - 2. Spiel: B vs Y
 - 3. Spiel: A vs Y
 - 4. Spiel: B vs Z
 - 5. Spiel: Doppel
- Je nach Runde muss nicht jedes Spiel gespielt werden
 - Im Beispiel links wird das Doppel oft nur in der KO-Phase gespielt, nicht in der Gruppenphase
- Punkte-Regeln:
 - Best-of-5 vs Best-of-7
 - Oft Best-of-7 nur in der KO-Phase, nicht in der Gruppenphase



Anmelde- Einschränkungen

- Auf Kategorie-Ebene
 - Min./Max. Alter / Elo / Klassierung etc.
 - Team-Einschränkungen
 - Min./Max. Alters- / Elo- / Klassierungs-Summe
 - Andere erforderliche Kategorien
 - zB. Damen dürfen nur bei Herren D spielen, wenn sie auch bei Damen D angemeldet sind
 - Max. Anzahl Einschreibungen (+ ev. Warteliste)
- Auf Turnier-Ebene (Kategorie-übergreifend)
 - zB. Max. 1 Altersserie (egal ob U11, U13, U15 etc.)
 - zB. Max. 3 Einzelserien
 - zB. Max 1 Doppel



Tische & Schiedsrichter

1. Navigiere zu:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/tische>
2. Füge gewünschte Anzahl Tische hinzu
3. Definiere die graphische Ansicht

4. Navigiere zu:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/schiedsrichter>
5. Füge Schiedsrichter hinzu
 - Nur wenn diese *nicht* als Spieler registriert sind



Änderungsverlauf

- Navigiere zu:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/turnier/änderungen>
- Grüne Änderungen sind wiederherstellbar
 - Standardmässig die letzten 20 Änderungen
- Es kann jederzeit vom aktuellen Stand oder einem «grünen» Zwischenstand ein Backup gemacht werden
 - Klick auf «+»-Symbol
 - Klick auf «Backup downloaden»
- Backup wiederherstellen
 - Navigiere zu den Aktionen:
<https://tt-turnier.ch/test-cup/management/turnier/aktionen>
 - Klick auf «Turnier wiederherstellen»



Anmeldephase

- Übersicht der Anmeldungen:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/spieler>
- Spieler hinzufügen
 - Unlizenzierte Spieler nur möglich, wenn mind. eine Kategorie unlizenzierte Spieler erlaubt
- Spieler importieren
 - CSV-Datei angeben
- Spielerdaten von Click-TT aktualisieren
- Spieler bearbeiten
 - Klick auf Spieler-ID oder Lizenz-Nr
 - Sämtliche Daten können verändert werden (werden wieder überschrieben, wenn sämtliche Daten von Click-TT aktualisiert werden)
- Weitere Einstellungen
- Einschreibungen verändern
- Bezahlung ansehen
- E-Mail an Spieler schreiben



Warteliste bearbeiten

- Übersicht der Spieler-Anmeldungen:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/spieler>
- Warteliste zu unterst
 - Spieler können von der Warteliste gelöscht und zu den normalen Anmeldungen hinzugefügt werden
- Warteliste pro Kategorie:
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/kategorien/kat-id#enrollments>
- Warteliste zu unterst
 - Spieler / Teams können von der Warteliste gelöscht und zu den normalen Anmeldungen hinzugefügt werden
- Achtung: Wurde ein Spieler erst einmal von der Warteliste gelöscht, kann er nicht mehr wieder auf die Warteliste gelangen (ausser durch komplett löschen und neu hinzufügen).
- Es wird automatisch ein Info-Mail an den Spieler verschickt, sobald er von der Warteliste nachgerückt ist.



Doppel / Team bestätigen

- Je nach Einstellungen sind Anmeldungen für Doppel- / Team-Kategorien erst gültig, wenn der/die Partner die Anmeldung bestätigt haben.
- Sie müssen sich dann jeweils ebenfalls mit dem Partner registrieren.
- Die Anmeldung ist erst gültig, wenn sie als «bestätigt» eingetragen ist.
- Reguläre Benutzer sehen nur vollständige Anmeldungen.



Auslosung

- Verschiedene Spielsysteme
 - Round Robin
 - KO (Einfach, Doppel-KO, Voll-KO, Spiel um Platz 3 etc.)
 - Gemischte Turnierformel
 - Elo-System
 - Mehrstufige Gruppenspiele
 - Schoch
 - Individuelle Systeme
- Automatische Auslosungen
- Manuelle Bearbeitung
- Auslosung veröffentlichen



Turnierdurchführung

- Turnier starten
- Kategorie starten
- Matches / Gruppen starten
- Matches ausrufen
- Resultate eingeben
- Siegerehrung / Kategorie beenden
- Spezielles
 - Matches zurücksetzen / verschieben
 - Resultate ändern
 - Kategorie-Einstellungen ändern
 - Spieler w/o setzen / abmelden
 - Spieler / Team ersetzen
 - Auslosungen anpassen



Turnier & Kategorie starten

- Navigiere zu den Turnier-Aktionen
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/turnier/aktionen>
 - Klick «Turnier starten»
- Navigiere zu der gewünschten Kategorie
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/kategorien>
 - Klick auf die gewünschte Kategorie
 - Öffne den Tab «Aktionen»
 - Klick «Starten»
- Matches können nur gestartet oder verändert werden, solange die Kategorie läuft



Matches starten

- Navigiere zur Übersicht der startbaren Matches
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/matches-starten>
- Matches können per Drag&Drop auf die gewünschten Tische gezogen werden
- Farben und ihre Bedeutungen
 - Weiss: nicht startbar
 - Dunkelgrün: startbar
 - Hellgrün: startbar mit Einschränkung (Mind. ein Spieler in einem anderen Match priorisiert)
 - Hellblau: priorisiert aber nicht startbar
 - Dunkelblau: priorisiert und startbar
 - Orange: Schiedsrichter fehlt
 - Pink: Kann w/o gesetzt werden



Matches starten – weitere Infos

- Auto-Print
- Alle Kategorien separat anzeigen
- Sortierung der startbaren Matches
- Klick auf Match-ID öffnet das Matchformular
- Klick auf Kategorie-Name öffnet Kategorie-Übersicht
- Matches können auch verschoben werden



Gruppen als Ganzes starten

- Navigiere zur Kategorie-Übersicht
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/kategorien>
 - Öffne die gewünschte Kategorie
 - Navigiere zum Tab «Tableau»
 - Klicke auf die gewünschte Gruppe
- Starte die Gruppe
 - Klick «Starten»
 - Funktioniert nur, wenn
 - Die Kategorie gestartet ist
 - Sämtliche Spieler verfügbar sind
 - Wähle einen oder mehrere Tische aus



Matches ausrufen

- Navigiere zur Speaker-Ansicht
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/speaker>
- Farben und ihre Bedeutungen
 - Violet: Der Match wurde neu gestartet und noch nicht ausgerufen
 - Grün: Der Match wurde ausgerufen
 - Oranger Farbverlauf von links nach rechts: Zeigt die Spieldauer
 - Komplet Orange entspricht der erwarteten Spieldauer
 - pro Satz 5min, d.h. ein Best-of-5 Spiel entspricht 25min
 - Roter Farbverlauf (über Orange) von links nach rechts: Zeigt Dauer über der erwarteten Spieldauer
 - Komplet Rot entspricht der doppelten erwarteten Spieldauer
- Klick auf den Tisch öffnet das Eingabefenster
 - Klick «Ausrufen»



Matches ausrufen – automatische Ansagen

- Auf Anfrage möglich
- Kosten 20 CHF pro Turniertag
- AI-Generierte Ansagen
- Tab «Ansagen»
 - Automatische Ansagen auswählen
 - Stimme kann im Administrationsbereich konfiguriert werden



Resultat-Eingabe

- Navigiere zur Resultat-Eingabe
 - <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/resultate>
- Mehrere Optionen zur Match-Auswahl
 - Suche nach Match-ID
 - Liste der Matches / Begegnungen / Gruppen
 - Graphische Auswahl nach Tisch
- Schnelleingabe unter den Account-Einstellungen
- Verschiedene Spezial-Eingaben
 - W/O (Nicht angetreten oder aufgegeben)
 - Eingabe eines Teilresultats
 - Nicht gewertetes Spiel
 - Unvollständiges Resultat
- Unbedingt Match-ID und Sieger kontrollieren!



Resultat-Eingabe – per QR-Code

- Im Administrationsbereich kann eingestellt werden, ob Spieler ihre Resultate per QR-Code eingeben können oder nicht
- Falls ja werden QR-Codes auf die Matchformulare gedruckt
- Eingabe üblicherweise durch den Sieger
- Eingabe nur 1x möglich. Änderungen können nur noch von der Turnierleitung gemacht werden
- W/O-Resultate müssen immer der Turnierleitung gemeldet werden



Siegerehrung & Kategorie beenden

- Navigiere zu der gewünschten Kategorie
- Öffne den Tab «Aktionen»
- Klick «Siegerehrung starten»
 - Sämtliche Spieler, welche für die Siegerehrung gebraucht werden (je nach Rang), werden blockiert und können nicht mehr für andere Matches eingesetzt werden
 - Kann natürlich schon vor der effektiven Siegerehrung gemacht werden (auch während das Final-Spiel noch läuft)
- Wenn die Siegerehrung dann tatsächlich vorbei ist, klick auf «Siegerehrung beenden»
 - Die Spieler sind dann wieder freigegeben
- Klick auf «Kategorie beenden»



Spezielles

- Matches zurücksetzen / verschieben
- Resultate ändern
- Kategorie-Einstellungen ändern
- Spieler w/o setzen / abmelden
- Spieler / Team ersetzen
- Auslosungen anpassen



Abschluss

- Alle Kategorien beendet?
 - Navigiere zu <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/kategorien/kat-id#actions>
 - Klick «Beenden»
 - Geht nur, wenn alle Matches der Kategorie beendet sind
 - Die Kategorie kann danach nicht mehr bearbeitet werden (ausser wenn sie weitergelaufen lassen wird)
- Turnier beendet?
 - Navigiere zu <https://tt-turnier.ch/test-cup/management/turnier/aktionen>
 - Klick «Turnier beenden»
 - Geht nur, wenn alle Kategorien beendet sind
 - Das Turnier kann danach nicht mehr bearbeitet werden (ausser wenn es weitergelaufen lassen wird)



Abschluss

- Spieler- und Club-Rechnungen
 - Navigiere zur Spielerübersicht
<https://tt-turnier.ch/test-cup/management/spieler>
 - Klick «Alle Spielerrechnungen drucken»
 - Sortieren nach Vorname, Nachname oder Club
 - Sortiert nach Club können die Clubs jeweils eine eigene Seite erhalten
- Resultate für Click-TT exportieren
 - Navigiere zu den Aktionen
<https://tt-turnier.ch/test-cup/management/aktionen>
 - Klick «Turnierstatistiken exportieren»
 - Wähle Click-TT aus
 - Nur Einzel-Matches von Kategorien, welche für die Elo-Wertung aktiviert wurden, werden exportiert
 - Sende das CSV-File per Email an den Verantwortlichen von STT

Unsere (optionalen) Dienste

Turnier erstellen, Resultate an Click-TT übermitteln

- 50 CHF pro Turnier

Turnierleitung am Turniertag

- 30 CHF/h pro Person

Telefonischer Pikett-Dienst

- 200 CHF pro Turniertag

Automatische Ausrufe

- 20 CHF pro Turniertag

Online-Bezahlung der Spieler

- 2.9% + 30Rp. pro Bezahlung

Fragen?

Grundsätzliche Fragen

- info@tt-turnier.ch

Technischer Support

- support@tt-turnier.ch

Fragen von Spielern

- Immer zuerst an die Turnierleitung
- Wenn diese nicht helfen kann
=> support@tt-turnier.ch

Anfragen für neue Funktionen

- info@tt-turnier.ch
- Kopie an info@swisstabletennis.ch