

Instructions Gubler School Trophy (Éliminations locales)



1. Création de l'élimination locale

- Navigue vers <https://tt-turnier.ch/schooltrophy>
- Navigue vers l'élimination cantonale correcte
 - Clique sur "Éliminations cantonales".
 - Clique sur le lien bleu du canton correspondant
- Clique sur "Éliminations locales".
- Clique sur "Ajouter d'autres éliminatoires locaux ?"
- Si la page d'inscription apparaît : se connecter avec le compte (ou créer un compte)
- Cliquer sur "Créer une élimination locale".
 - Saisir le mot de passe (fourni par le responsable cantonal).
 - Saisir le nom du tournoi : Seulement le nom du club, sans "CTT" (par ex. "Vernier").
- Le tournoi peut ensuite être géré sous <https://tt-turnier.ch/schooltrophy/schooltrophy-2026-kanton-club/management> (remplacer "kanton" par le canton correspondant, remplacer "club" par le club correspondant).

2. Modifier les paramètres du tournoi

- Naviguer vers la zone de gestion
 - Cliquer sur l'ID de tournoi bleu "schooltrophy-2026-canton-club".
 - Cliquer sur la tuile de gestion bleue
- Clic sur les paramètres du tournoi
 - Lien direct : <https://tt-turnier.ch/schooltrophy/schooltrophy-2026-kanton-club/management/turnier/einstellungen>
- Modifier les paramètres suivants
 - Heure de début planifiée : entrer la date/l'heure de début souhaitée.
 - Saisir l'heure de début / de fin
 - Décocher la case "Bloquer l'inscription des joueurs ?"
 - Autres réglages selon les besoins

3. Inscriptions

- L'inscription se fait normalement en ligne par les joueurs (ou les parents). Mais les participants peuvent aussi être inscrits par le responsable local (dans ce cas,

il faut absolument saisir l'e-mail de contact du joueur / de la joueuse / des parents !)

- Lien d'inscription : <https://tt-turnier.ch/schooltrophy/fr/inscription>, puis sélectionner l'élimination locale correcte.
 - Lien direct : <https://tt-turnier.ch/schooltrophy/schooltrophy-2026-kanton-club/einschreiben> (remplacer kanton et club en conséquence)
- Tous les participants doivent être enregistrés (même les participants de dernière minute), même si le logiciel du tournoi n'est pas utilisé le jour du tournoi. Cela permet de garantir que STT est au courant de tous les participants.

4. Organiser un tournoi

- Si le logiciel de tournoi n'est pas utilisé le jour du tournoi, seuls les classements finaux par catégorie doivent être saisis (manuellement).
- Domaine de gestion -> Catégories -> Sélectionner la catégorie correspondante
 - Sélectionner l'onglet "Inscriptions".
 - Saisir le rang final des joueurs et enregistrer.
 - Les rangs finaux ne peuvent plus être modifiés une fois le tournoi terminé (voir ci-dessous).
- Si le logiciel de tournoi est utilisé pour les tirages au sort / les feuilles de match / les résultats, etc., adresse-toi à support@tt-turnier.ch pour obtenir de l'aide.

5. Clôture du tournoi

- Après avoir saisi tous les résultats (resp. les classements par catégorie), le tournoi doit être terminé (c'est la seule façon d'importer les joueurs qualifiés dans les éliminatoires cantonales).
- Domaine de gestion -> Tournoi -> Actions
 - Cliquer sur "Démarrer le tournoi".
 - Cliquer sur "Terminer le tournoi" (le tournoi ne peut être terminé que s'il a été lancé auparavant).